

Patrulha Antimalware

bankinter.



- Conheça os Ishings -

Criamos estes ícones simples que te irão permitir seguir muito facilmente os passos a seguir em cada uma das atividades.

Com estes, até os mais pequenos da casa poderão saber intuitivamente o que precisam de fazer.

E agora, vamos no ciberdivertir-nos!



Desenha



Escreve



Pinta



Lê



Imprime



Recorta



Cola



Mede



Dobra



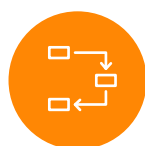
Constrói



Joga



Faz de conta



Ordena



Lembra-te



Une



Cuenta



Procura

Nova missão da patrulha Antimalware!
Olá! Sou o Antivírus. A sede da Patrulha Antimalware recebeu uma chamada do Planeta CiberLand. Está em perigo!



Lembras-te da Família Malware?

O problema é que existem alguns monstros e seus amiguinhos que estão a fazer travessuras em CiberLand. Estão a colocar em perigo computadores, tablets, telemóveis e, o mais perigoso de tudo... os segredos das pessoas! Além disso, temos que ter muito cuidado porque, sabes porquê?

São muito mentirosos e especialistas em enganar as pessoas para lhes roubar os seus segredos.

Esta é sem dúvida uma missão para a Patrulha Antimalware! Vamos apanhá-los para que não continuem a fazer mais danos!

O Vírus apresenta-te as novas personagens!



Vírus



Lembras-te do Vírus? O mais novo da família e o mais conhecido de todos. Não te deixes enganar pelo seu tamanho. Pode fazer muitos danos, mas para tal primeiro tem de conseguir fazer com que lhe toques.

Senhor Smish

Phishing



É um grande pescador. Sabe colocar bons iscos na sua cana e pesca muito... mas não são peixes! Consegues adivinhar o que é que ele pesca? Segredos! Gosta de chamar à atenção e está sempre a apressar as pessoas. Vive em MailCountry e passa os verões a pescar em WebCity.



É o escritor do grupo. Gosta muito de escrever mensagens e de as enviar para muita, muita gente. Mas sabes mais? As suas mensagens são muito perigosas porque têm armadilhas escondidas.

Vishing



É um charlatão! Tal como o seu amigo Senhor Smish, adora telemóveis. É um especialista a contar histórias ao telefone, mas é um muito mentiroso. Tem cuidado, não acredites no que te diz!

Spoofing



Rei dos disfarces. É muito travesso e com os seus disfarces transforma-se no que quiser para fazer as suas maldades. Não caias na sua armadilha! Vive em WebCity.

Catfish



Não é um peixe nem um gato. É o Catfish! É muito, muito mentiroso. Passa o dia em NetMountain. É aí onde inventa personagens para enganar as pessoas. Faz-te acreditar que é teu amigo, mas não é. Não acredites nas suas mentiras!

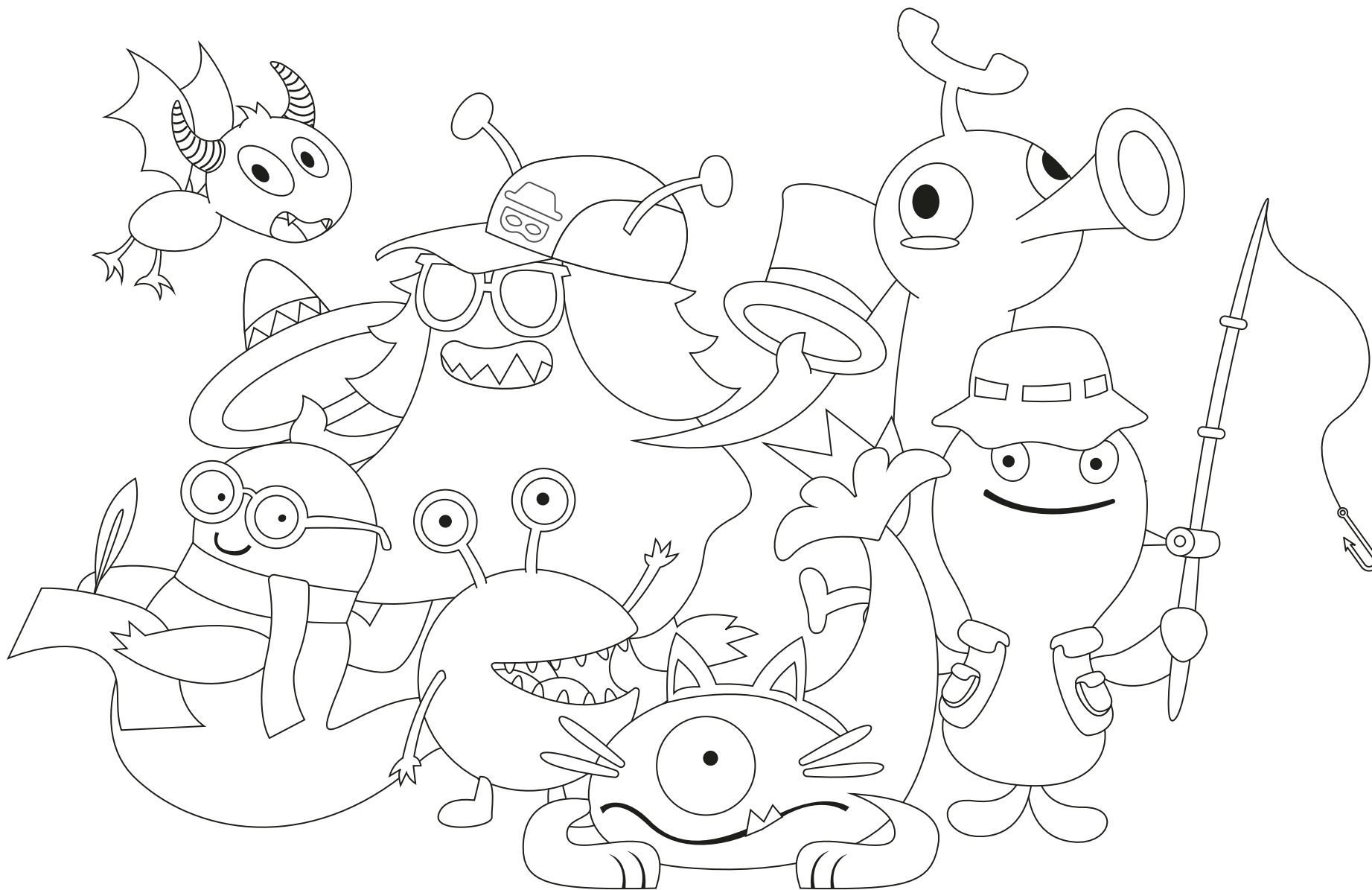
Shouldering



É um espião digital profissional. Quer saber tudo! É muito irrequieto, vai de um lugar para outro a olhar por cima do ombro para ver os ecrãs das outras pessoas. Se estiveres a escrever um segredo, olha sempre para trás, pode estar a espiar-te!



Pinta os monstrosinhos. Utiliza as cores que quiseres!





Consegues identificar todos os Ishings?

M A S Q I I H G T R O A H E G
E E M M T Z N A T G O I N D N
M R S M I I H A T N O S H D I
S A S B F S H B E I O G O D R
M R S O I S H A F H O P B D E
M G O G I S H A O S O S P D D
F P N M I S H A T I O B H D L
S R S M U S H A U V O I O D U
P H I S H I N G A B F R T S O
A M T O O K C A T F I S H D H
M R S M I S H A T F O S H D S

Será que consegue encontrar os 6 nomes escondidos?



Catfish
Phishing

Shouldering
Vishing

Spoofing
Mr. Smish



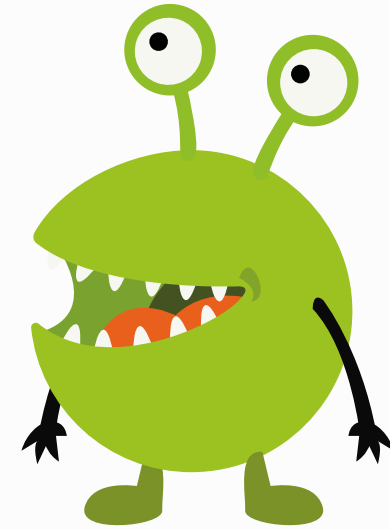
Mas como é que o Vírus conheceu estes monstros? Vais descobrir à medida que fores avançando! Lê a história com atenção.

CiberLand é um planeta mágico. Aí podes fazer muitas coisas: ler, jogar jogos, ver vídeos, ouvir música e inclusive, falar com amigos. É um lugar muito divertido!



Mas há uns dias atrás, o Vírus, da Família Malware, libertou alguns dos seus amigos e juntos estão a invadir o planeta CiberLand.

Não param de fazer maldades e estão a causar muitos problemas



Sabemos que o Vírus está com o Phishing em MailCountry, uma cidade de CiberLand cheia de envelopes e de mensagens. Vão juntos procurar um lugar onde o Phishing possa usar os seus poderes malignos.

- Phishing, qual é o teu melhor poder? -
perguntou-lhe o Vírus.

- Adoro pescar!

- E pescas muitos peixes?

- Não, nenhum! Pesco os segredos das pessoas.
Crio mensagens de e-mail com mentiras a
fazer-me passar outras pessoas para que me
enviem palavra-passe, informações e até dinheiro!

- Que fixe! Vamos divertir-nos muito.

Conheço o lugar perfeito para usares os teus
poderes. - disse o Vírus.



O Vírus e o Phishing tiveram um excelente dia de pesca. Uma má notícia para os habitantes de CyberLand, que ficaram sem segredos. O Phishing estava a pescar tudo.

- Vou continuar o meu caminho, pois ainda tenho muitos amigos para visitar para continuar a fazer o mal em CyberLand. Queres vir comigo? Podemos unir as nossas forças! - disse o Vírus.
- Mas terei mais lugares onde pescar? - perguntou o Phishing.
- Claro que sim! Vamos!





Já sabes o que os Vírus e o Phishing estavam a fazer! Mas, será que consegues responder a estas perguntas corretamente? Une o protagonista da história à opção correta.

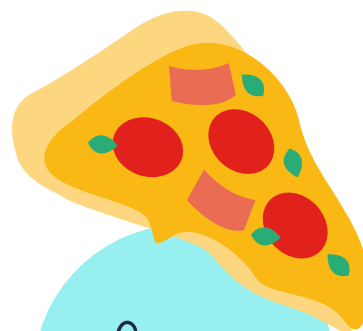
Qual é o meu poder?



Andar de skate



Comer pizza



Pescar segredos



Qual é o lugar
perfeito para
pescar?



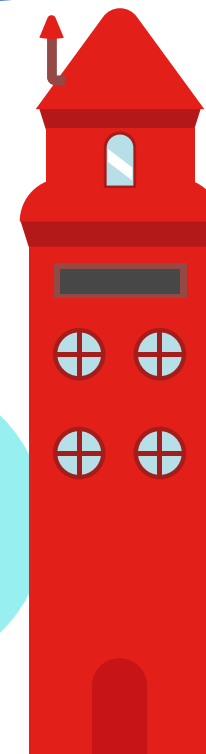
Caverna de
Ecrãs



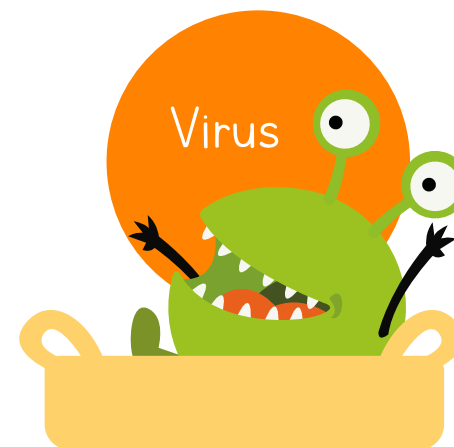
Lago dos
Segredos



Torre
Correio



O que gosto
de pescar?



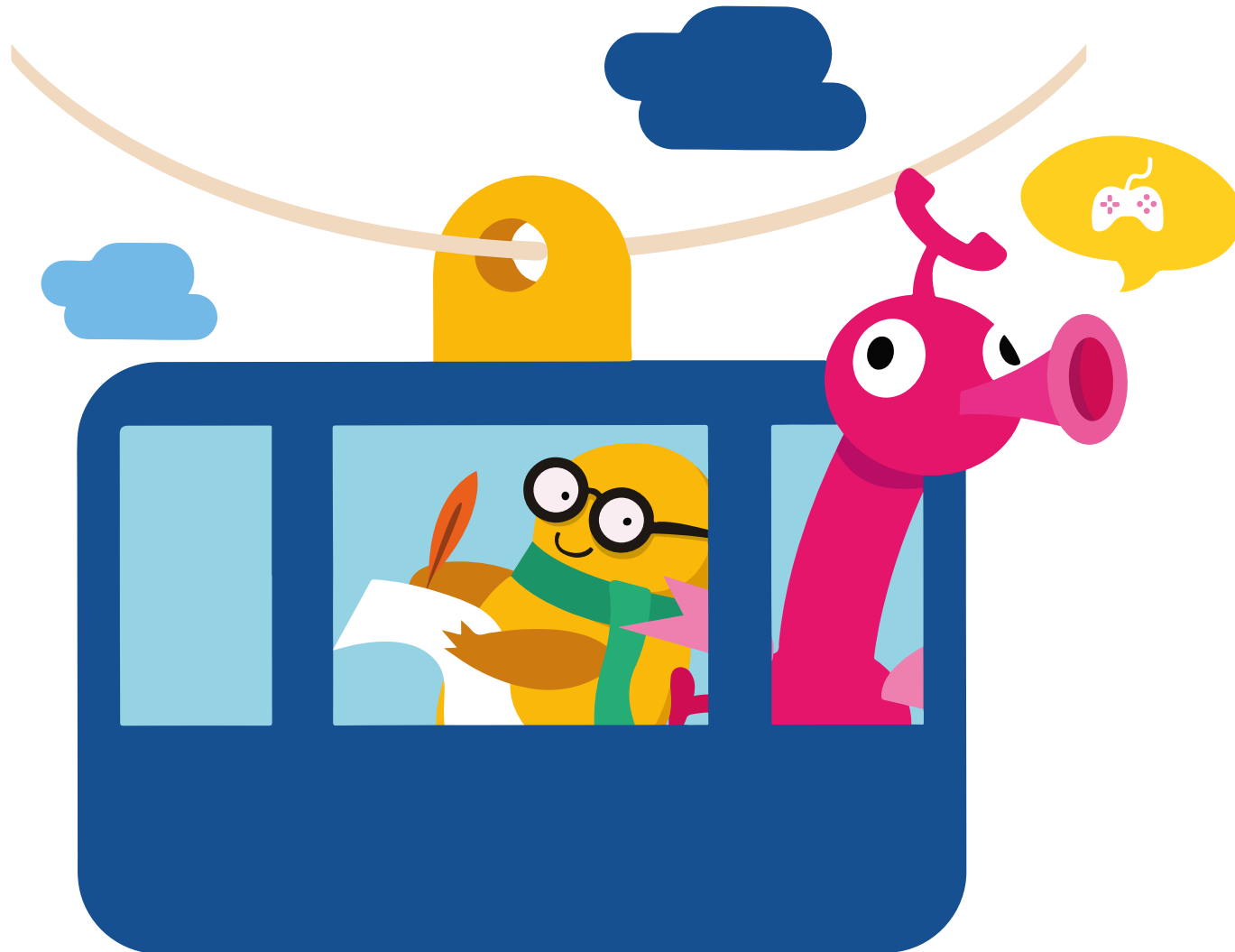


Olha atentamente para o desenho e tenta lembrar-te de todos os detalhes. Depois, vira a página!



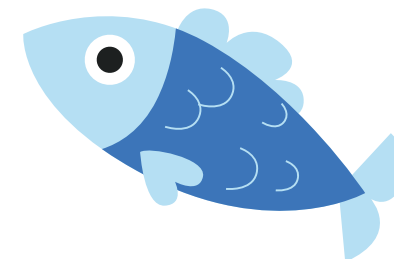
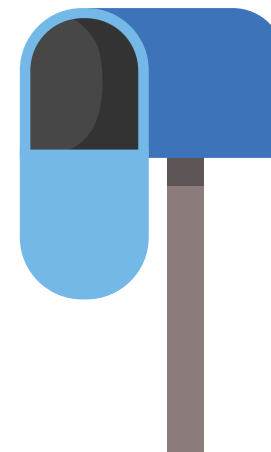
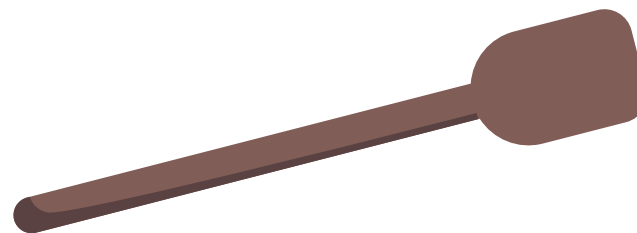
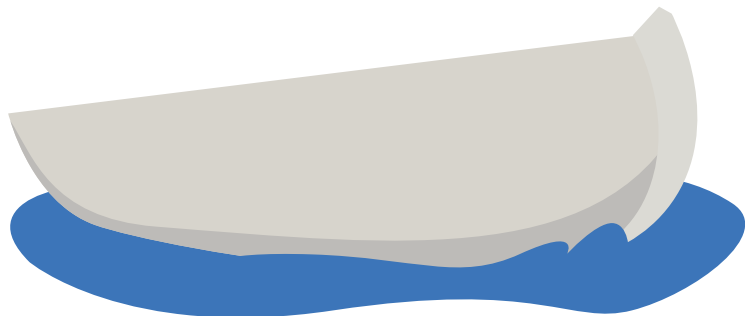
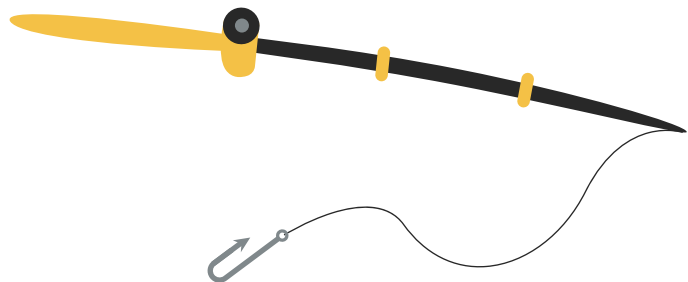


Memorizas-te o desenho? Procura as 3 diferenças em relação ao anterior. Mas, não faças batota! Volta ao passo anterior se não conseguires encontrar as diferenças.





Une com linhas os desenhos que têm maior relação entre si em cada coluna.





O Phishing aproveita as suas férias no Lago dos Segredos a pescar com as suas mensagens de e-mail malignas. Descubra as 7 diferenças entre os dois cenários.





Mas, como é que o Vírus conheceu estes monstros? Vais descobrir à medida que fores avançando! Lê a história com atenção.

Depois de deixarem MailCountry seco, o Vírus e o Phishing foram muito contentes para WebCity.

Existem tantas coisas lá!

É uma cidade onde existem muitos computadores e estão todos ligados entre si. Passam muitos dados pelas suas ruas: jogos, vídeos, fotografias, música, filmes...



Mas atenção Patrulha
Antimalware!

Estes monstros
querem continuar a
fazer travessuras!

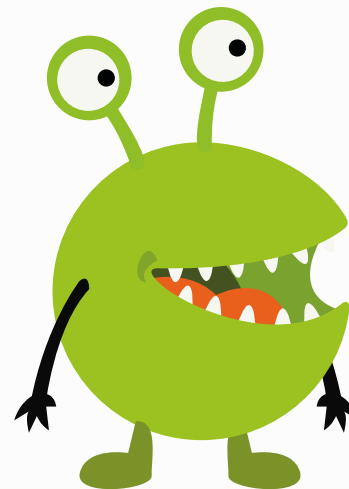


-Tantos dados para pescar! –
exclamou o Phishing.

- Espera um momento, primeiro
vamos procurar o meu amigo.

Spoofing – respondeu o Vírus

- E quem é esse Spoofing?

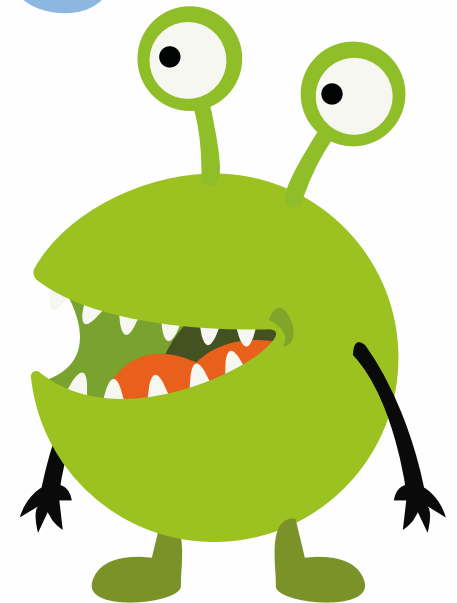


- É um cibermostro como nós e tem um poder mágico: é um especialista em criar sítios Web falsos. Disfarça-se do que quiser e pode fazer travessuras sem que ninguém o descubra. - explicou o Vírus.



- E como o vamos reconhecer? - Usa sempre um boné vermelho, embora o mude para se fazer passar por outros.

- É muito inteligente! Assim não o reconhecem! - Então, vamos procurá-lo e fazer travessuras! os três juntos! - exclamou o Phishing





O Vírus e o Phishing irão encontrar o Spoofing? Enquanto isso, consegues responder a estas perguntas corretamente? Une o protagonista da história à opção correta.

Qual é o poder maligno do Spoofing?



Disfarça-se de qualquer coisa

uuu

Fala utilizando apenas o 'u'

Caminha com as mãos



Como podemos
reconhecer o
Spoofing?



Peruca
cor-de-rosa



Boné
vermelho

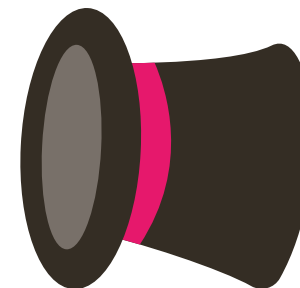
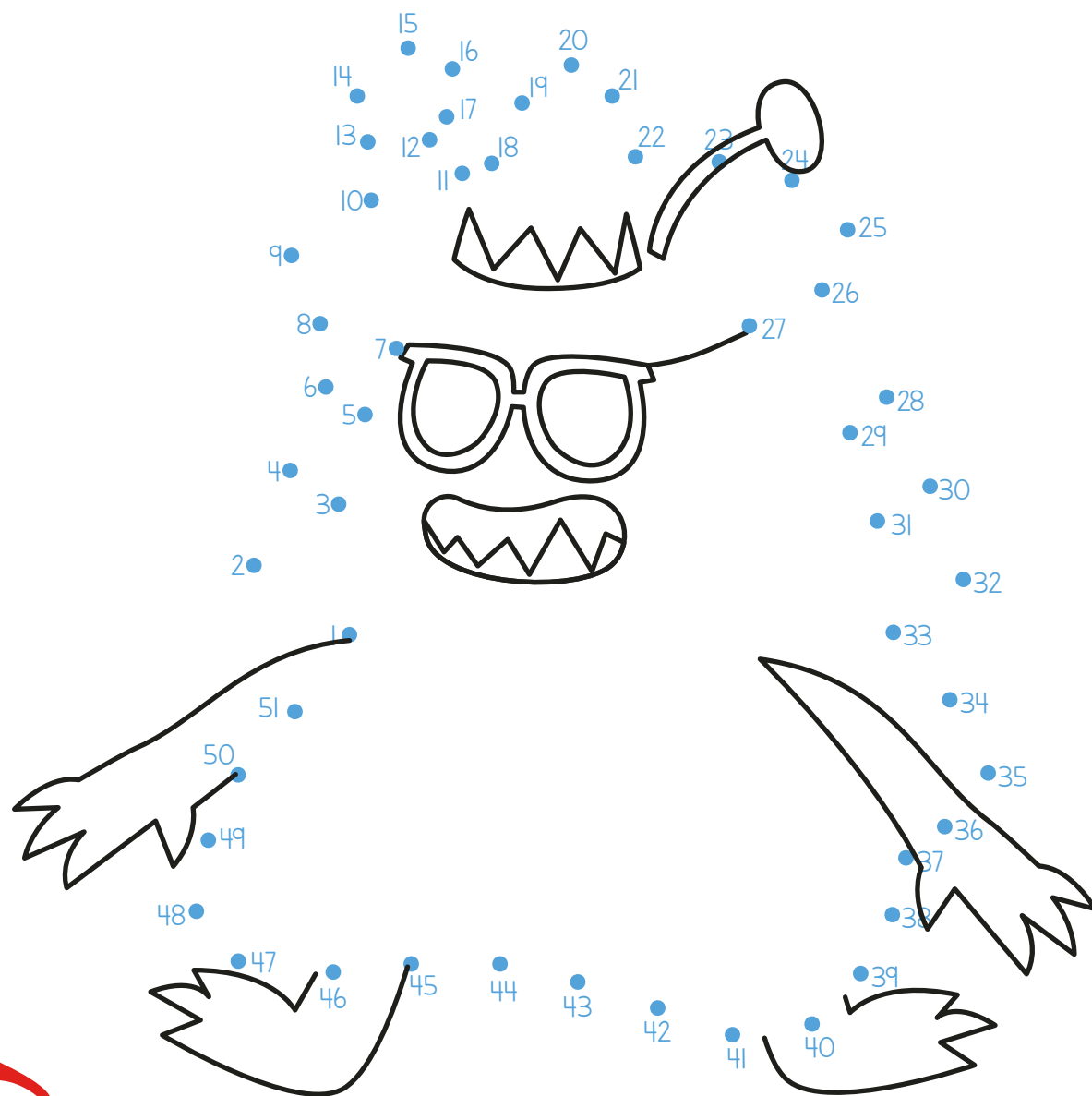


Orelhas
de gato



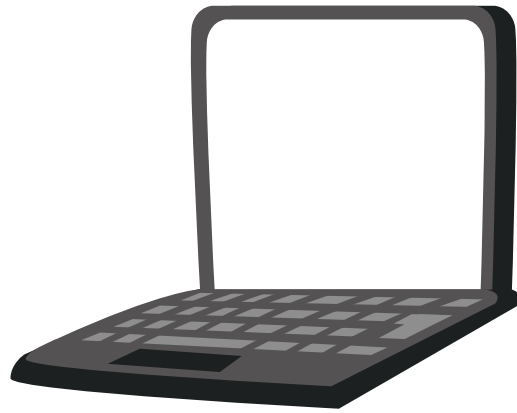


A qual monstro Ishing poderia esta silhueta pertencer? Uma pista é que adora usar chapéus e fantasias. Une os pontos e descubre quem é.





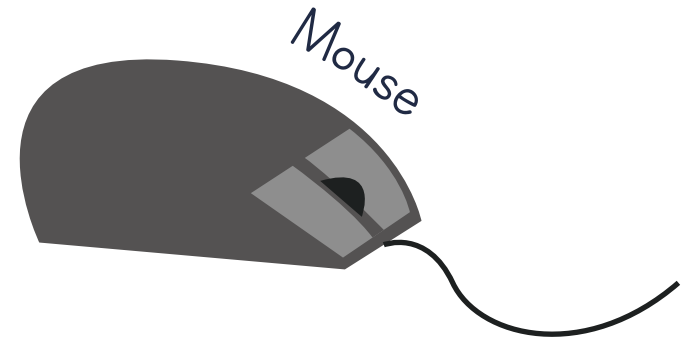
CiberLand está cheia de objetos tecnológicos, mas os travessos Ishings encontram sempre uma forma de infiltrar intrusos. Consegues identificar o intruso? Elimina o que não encaixa.



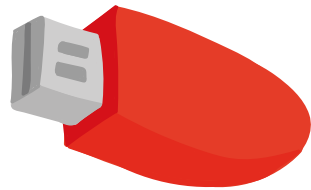
Computador portátil



Telemóvel



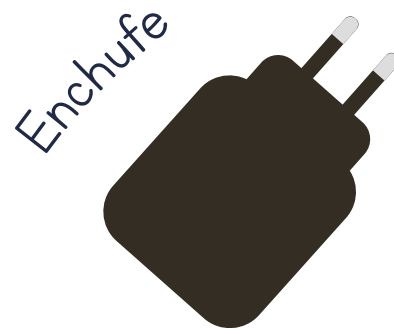
Mouse



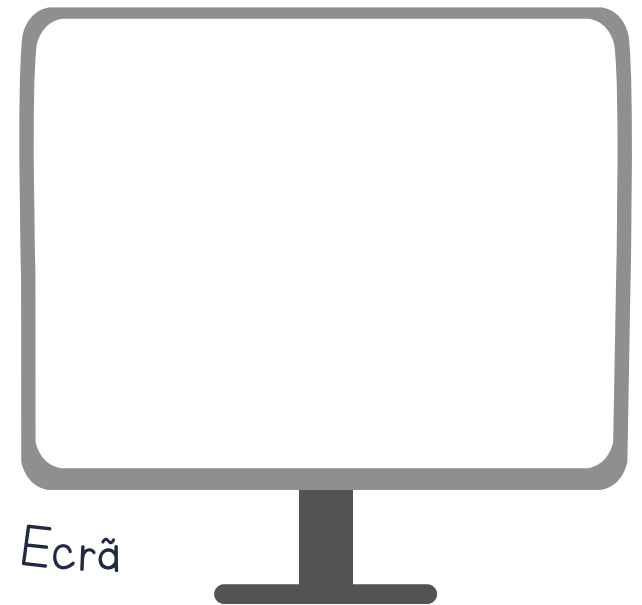
Pen drive



Lápis



Enchufe



Ecrã



O Spoofing está cheio de vontade de enganar os cidadãos de WebCity, mas esqueceu-se de como chegar ao seu destino. Guia-o para o poderes apanhar. Consegues encontrar o caminho certo?



Patrulha Antimalware,
Temos uma missão. É
preciso parar o Spoofing!

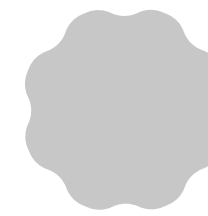
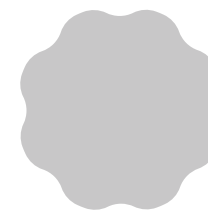
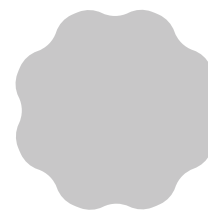
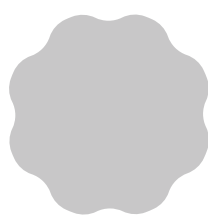


Patrulha Antimalware, encontra o
Spoofing antes que o Vírus e o
Phishing o façam. Rodeia-o!



Ganhas-te a medalha
"Anti-Spoofing"

Parabéns! Capturas-te o Spoofing e já não poderás fazer mais travessuras. Ainda te faltam mais 5 medalhas. Irás conquistá-las se conseguires apanhar os monstros que continuam soltos. Força!





Preenche, corta, dobra e cola o teu cartão atualizado da Patrulha Antimalware.

Dobra pela linha tracejada e recorta aqui.
Depois cola as duas faces posteriores.



Cortar aqui

Patrulha Antimalware

Cola a tua fotografia

Nome: _____

Apelidos: _____

Data de nascimento: _____ Data de registo: _____

Dispositivos que uso: Telemóvel Tablet Portátil Computador

Dica: Se queres que o teu cartão dure mais, recomendamos que o imprimas em cartolina ou num papel mais rígido e/ou o plastifiques.



Para ir até à sede da Patrulha Antimalware e entregar o Spoofing, precisas de ter um cartão especial. Os monstros tentaram fazer um cartão falso para entrar se infiltrarem na sede. Consegues identificá-lo? Rodeia-o!

Three membership cards from the Antimalware Patrol (Patrulha Antimalware) and the Antivirus Patrol (Patrulha Antivirus) are shown. Each card contains personal information and device usage details.

Patrulha Antimalware - Emilia

Nome: Emilia
Apelidos: Passwordoñez Segura
Data de nascimento: 02 / 01 / 2009
Data de registo: 12 / 08 / 2016
Dispositivos que uso: Telemóvel Tablet Portátil Computador

Patrulha Antivirus - Roberto

Nome: Roberto
Apelidos: Videojueguez Smishez
Data de nascimento: 16 / 10 / 2014
Data de registo: 20 / 11 / 2019
Dispositivos que uso: Telemóvel Tablet Portátil

Patrulha Antimalware - Samuel

Nome: Samuel
Apelidos: Webdíaz Tecladón
Data de nascimento: 22 / 12 / 2011
Data de registo: 04 / 09 / 2021
Dispositivos que uso: Telemóvel Tablet Portátil Computador



Capturamos o Spoofing, mas o que aconteceu do Vírus e do Phishing? Lê a história com atenção.

- Escapamos por uma unha negra! Embora não tenhas unhas, Vírus – exclamou o Phishing.
- Sim, os da Patrulha Antimalware já apanharam o Spoofing, temos de ter cuidado e temos de nos esconder noutra lugar.

Deixaram WebCity a correr. Caminharam durante vários dias. À noite, dormiam numa caixa de e-mails que encontravam pelo caminho e alimentavam-se dos dados que o Phishing pescava quando tinha oportunidade.



- Por fim, uma manhã, sujos e cansados, chegaram a NetMountain. É um local muito curioso, cheio de montanhas e em cada montanha existe uma rede social.
- Estou com fome, Vírus!
- Não te preocupes, Phishing, estamos em NetMountain. Existem redes sociais em todo o lado e sabes o que isso significa?
- Sim! Imensas fotografias, jogos e vídeos que as pessoas partilham!
- E conversas! Os segredos das conversas são tão bons!
- Já estou com água na boca...



- Olha! Está ali o meu amigo Catfish! – cumprimentou o Vírus.

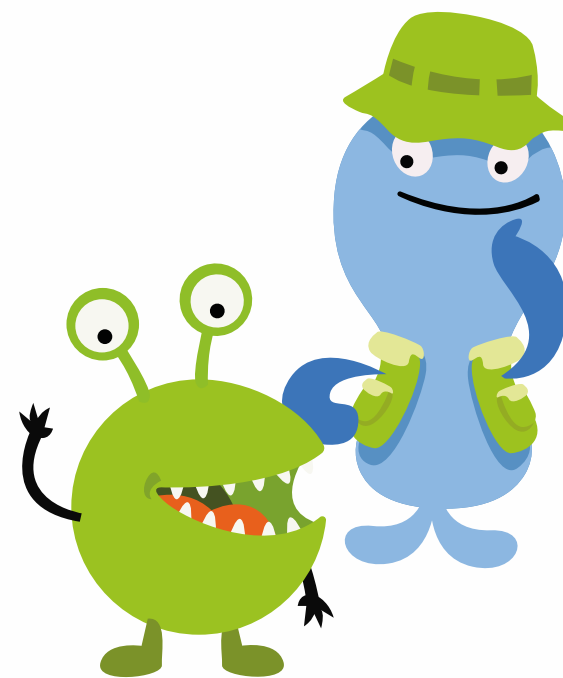
- Cat? Fish? Mas és um gato ou um peixe?

- Não te preocupes, acontece o mesmo a todas as pessoas em relação ao meu nome.

- disse o Catfish a rir-se.

- Vou-te explicar: Se te disser que sou um cat, na verdade sou um peixe, mas se te disser que sou um fish, sou um cat.

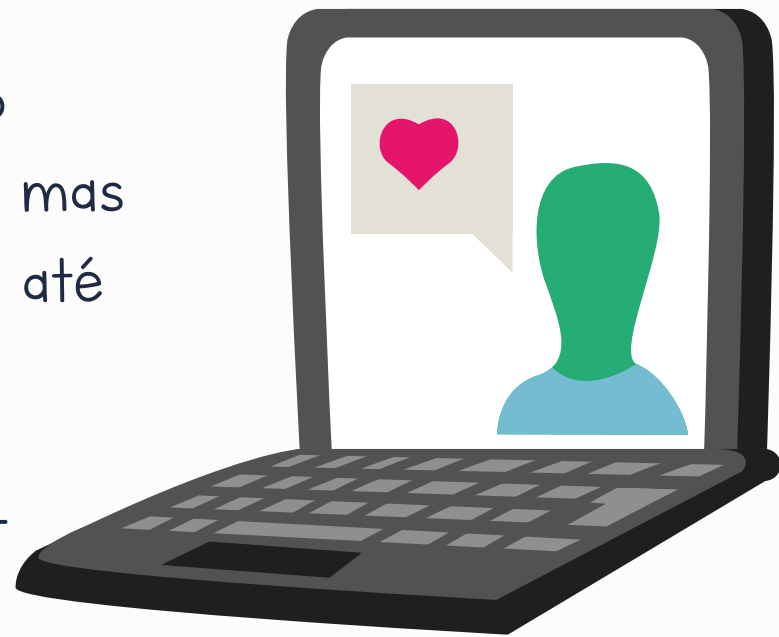
- Que loucura! É confuso saber quem és! – disse o Phishing.



- Exatamente, é precisamente esse o meu superpoder. Ninguém sabe a minha verdadeira identidade! Uso as redes sociais para enganar as pessoas. Crio perfis falsos e faço-me amigo deles, mas não de verdade. Conto-lhes mentiras até conseguir o que quero.

- Vamos divertir-nos muito os três! – exclamou alegremente o Vírus.

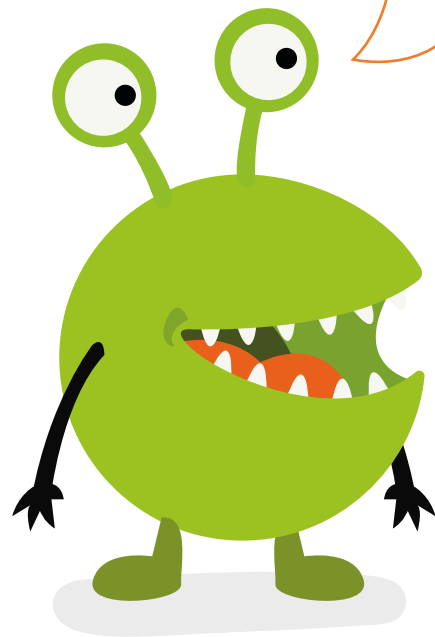
E assim passaram vários dias em NetMountain causando o caos nas redes sociais.





Mas que grande confusão estão os monstros a causar em NetMountain! Mas, será que consegues responder a estas perguntas corretamente? Une o protagonista da história à opção correta.

O Catfish é um bom amigo dos humanos?



Sim, diz sempre a verdade

Não, é um mentiroso

Não, porque cheira mal



O que existe nas
montanhas de
NetMountain?



Segredos



Portáteis



Redes
sociais

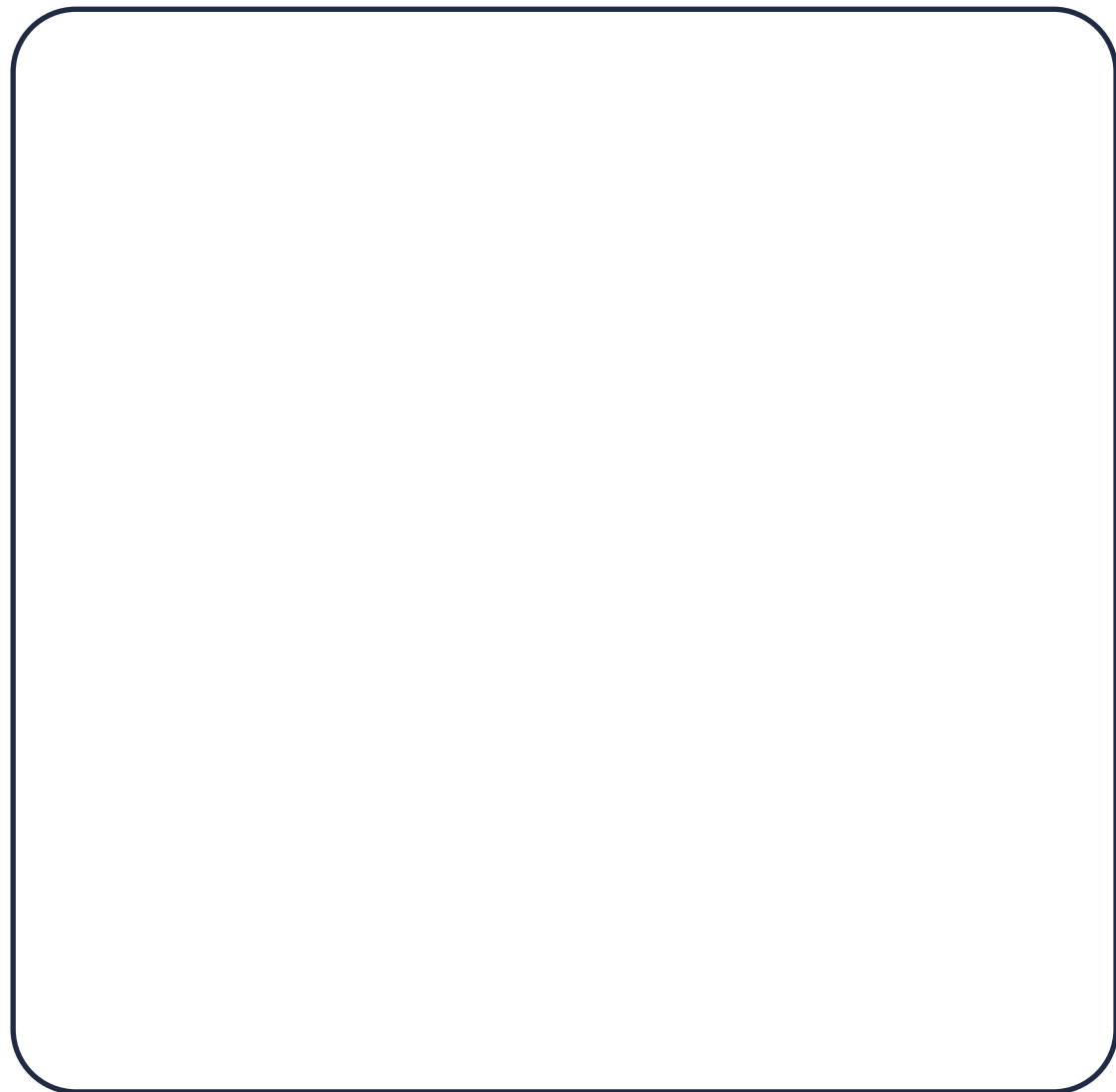




O Catfish costuma mentir a dizer que é um gato, mas saberias como é sem os seus bigodes e as suas orelhas? Desenha-o no quadrado.

Lembra-te!

Desenha-o SEM isto:





O Catfish é uma mistura entre um gato e um peixe. Escolhe dois animais e cria o teu próprio monstinho. Não te esqueças de lhe dar um nome!

A large, empty rounded rectangular box intended for drawing or writing the user's creation.

Nome:



Pinta o desenho seguinte seguindo o código de cores.

1 - Azul

2 - Verde

3 - Amarelo

4 - Cor-de-rosa

5 - Vermelho





CiberLand está cheia de objetos para se disfarçar e os travessos Ishings sabem como os usar para nos enganar. Consegues identificar o intruso? Rodeia o que não encaixa.



Sapatilhas

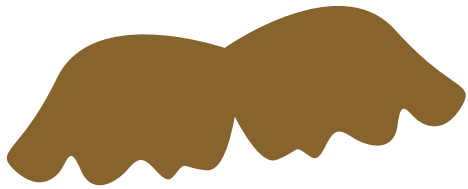
Dentes do Drácula



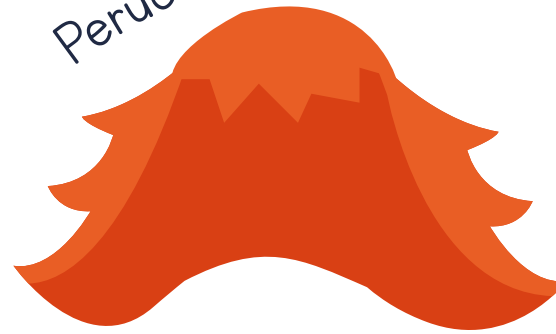
Peruca



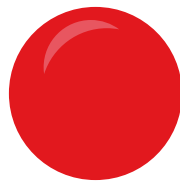
Chapéu de mago



Bigode falso



Nariz de palhaço



Orelhas de gato





O Antivírus recebeu um pedido de amizade de alguém desconhecido, mas parece ser um trabalho do Catfish. Rodeia o verdadeiro Catfish de acordo com as pistas.

Ajuda-me a apanhar o Catfish
com as mãos na massa!

Temos as seguintes pistas para o
encontrar, mas lembrar-te que
está sempre a mentir e temos
que procurar o contrário.



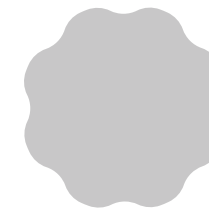
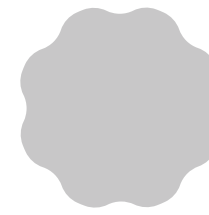
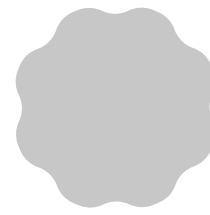
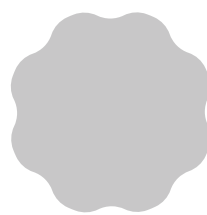
Tenho orelhas de cão
Não tenho bigodes
A minha cor é azul



Conseguis-te a medalha
"Anti-Catfish"



Parabéns!! Capturas-te o Catfish e já não poderá fazer mais travessuras. Ainda te faltam mais 4 medalhas. Irás conquistá-las se conseguires apanhar os monstros que continuam soltos. Força!





O Vírus e o Phishing conseguiram fugir mais uma vez!
Descobre como. Lê a história com atenção.

O Vírus e o Phishing estavam muito preocupados. Sabiam que o Antivírus e a Patrulha Antimalware iam atrás deles.

Já tinham poucos lugares onde se esconderem, mas foram para PhoneCity. O Vírus tinha lá alguns amigos.

É a área de CyberLand onde estão todos os telemóveis do planeta. É uma cidade barulhenta e ativa. Os sons de chamadas, os tons de notificação, as conversas das pessoas ouvem-se por todo o lado... Que cidade tão movimentada!



- Vírus, meu amigo! Há quanto tempo! – ouviu-se uma voz do longe.

- Senhor. Smish! Vim com o meu amigo Phishing.

- Prazer em conhecer-te. – disse o Senhor Smish.

- Igualmente, Senhor Smish! – retorquiu o Phishing.

- O Senhor Smish é um dos cybermonstros mais antigos e famosos. Desde há muito tempo que faz travessuras nos telemóveis .

- E qual é o teu ciberpoder? – perguntou curioso o Phishing

- Conheces as mensagens de telemóvel ou SMS? Adoro escrever mensagens e envio-as para muitíssimas pessoas.

O engraçado é que escondo armadilhas para estragar os telemóveis ou retirar as coisas que lá guardam.



De repente, começou a ouvir-se uma voz...

- Quem é esse tão chato que não se cala?
- perguntou o Vírus.
- É o meu novo amigo, o Vishing. Trabalhamos juntos muitas vezes, mas não para de falar.

Vishing, anda cá! – disse o Senhor Smish.

- Olá Senhor Smish! Como estás? São os teus novos amigos? Parecem ser simpáticos. Sou o Vishing, muito prazer em vos conhecer. Vocês são novos por aqui? Quais são os vossos poderes? Sabeis alguma história engraçada? Eu sim! Vou contar-vos uma história. Tudo remonta há 10 anos... – começou o Vishing a contar.



- Já estou com dor de cabeça... - interrompeu-o o Senhor Smish.

- Bem, deixe-me contar-vos o meu poder maligno...

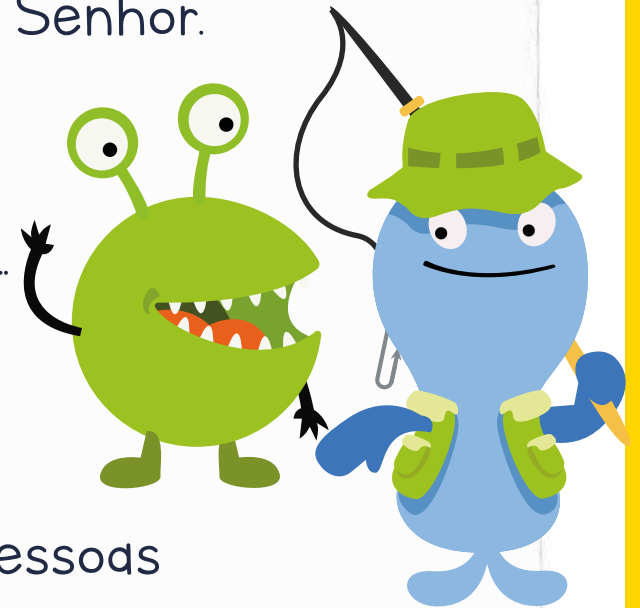
- Ok, mas não te alongues, que queremos jantar!

- Como já perceberam, adoro falar. Ligo para as pessoas para lhes contar histórias, mas são todas mentiras, assim engano-as para que façam o que eu quero.

- Então vocês os dois fazem as vossas travessuras através dos telefones... Interessante. - comentou o Phishing.

- É isso mesmo! Vishing, fazemos-lhes uma demonstração? - propôs o Senhor Smish

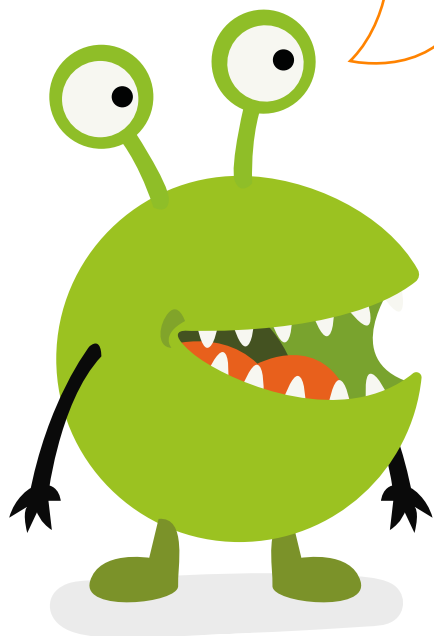
- Por favor! - pediu o Phishing.





Que demonstração terão preparado o Senhor Smish e Vishing?
Enquanto isso, consegues responder a estas perguntas corretamente? Une o protagonista da história à opção correta.

Quem é aquele
que não para de
falar?



Phishing



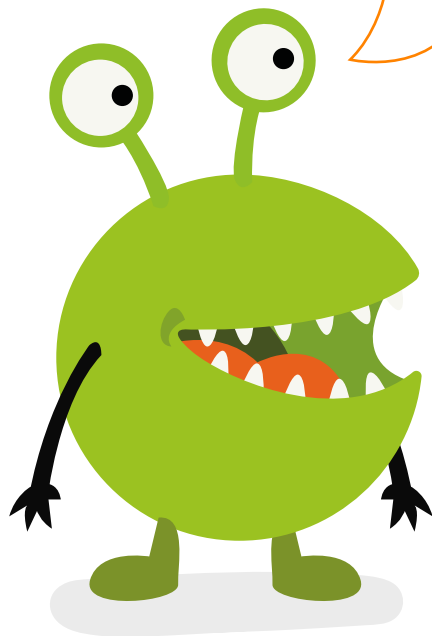
Vishing



Senhor
Smish



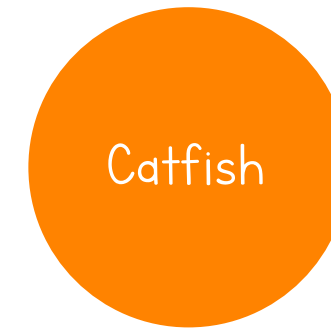
Quem gosta
de escrever?



Senhor
Smish



Vishing



Catfish



Onde vivem o
Vishing e o
Senhor Smish?



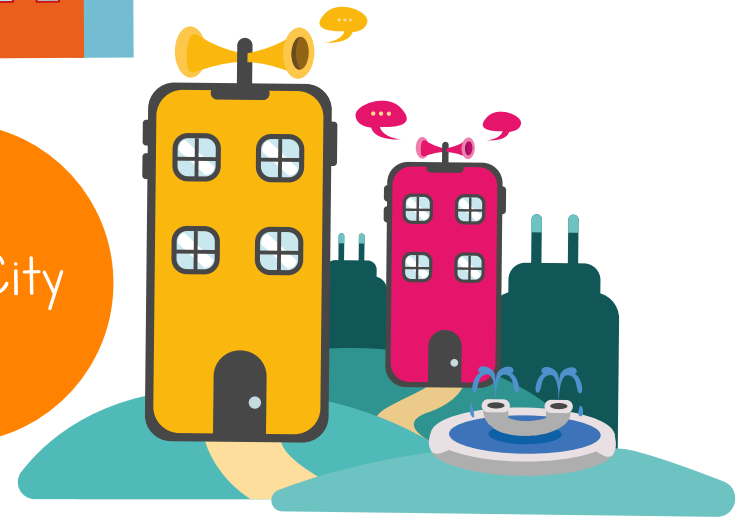
WebCity



NetMountain



PhoneCity



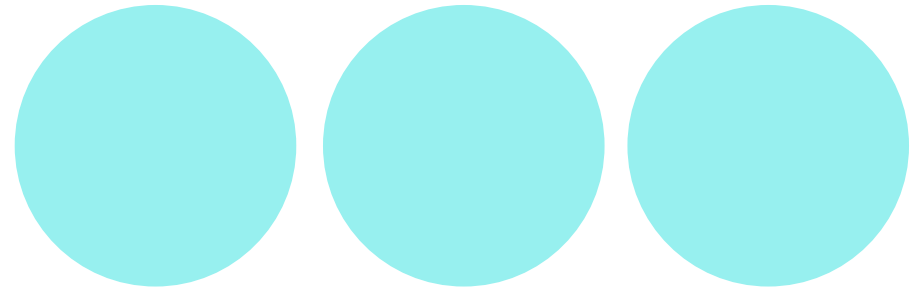
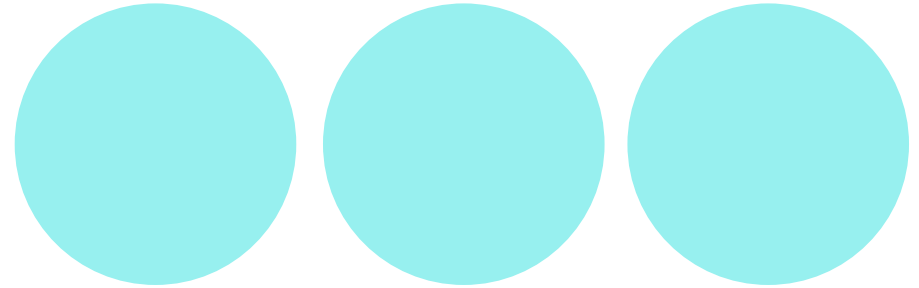
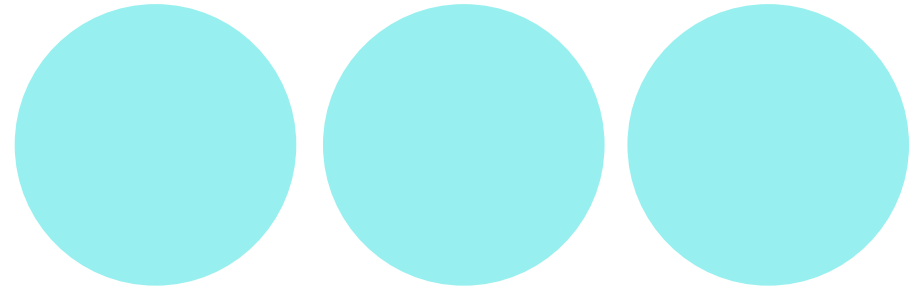


O Vishing tem uma história para contar aos seus vizinhos em Phonecity.
Ajuda-o a encontrar o caminho correto.





Completa a sequência de monstrinhos. Recorta-os na página 2 da secção "Recortáveis" e cola-os no local correspondente.





O Senhor Smish adora escrever mensagens armadilhadas com as quais engana os habitantes de CyberLand para que lhe prestem atenção. Mas ficou sem inspiração. Ajuda-o a escrever uma mensagem engraçada.

Olá, sou _____

¿Sabias que _____

_____ ?

Despacha-te, anda depressa,
podes ganhar um _____

e também _____



O que eles não sabem é que sabemos como os apanhar.

Patrulha Antimalware, temos outra missão!



Deteta os SMS e as histórias que são mentira e assim irás apanhar o Senhor Smish e o Vishing. Rodeia-os.



O céu é verde por causa das algas do mar.

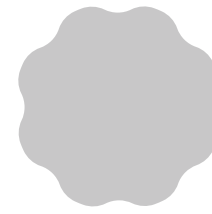
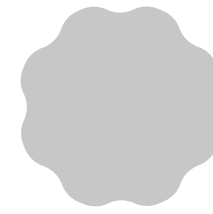
Quase todos os adultos têm um telemóvel.

As bibliotecas é onde se compram livros.



Ganhas-te as medalhas
“Anti-Smishing”
y “Anti-Vishing”

Parabéns!! Capturas-te o Senhor Smish e o
Vishing já não poderão mais fazer travessuras
em PhoneCity. Faltam-te só 2 medalhas. Irás
conquistá-las se conseguires apanhar os
monstrinhos que continuam soltos, não falta
mais nada!





O Vírus e o Phishing conseguiram fugir mais uma vez! Lê a história com atenção.

Mais uma vez, o Vírus e o Phishing tiveram que fugir. Entraram no primeiro autocarro que saia de CiberLand. Estavam nervosos, já nem sabiam para onde ir.

- Phishing, temos um grande problema. O Antivírus conseguiu reunir uma Patrulha Antimalware com crianças muito inteligentes.

- Sim, estão a acabar com os nossos planos para destruir CiberLand.

- Ouvi falar em destruir CiberLand? Quero saber tudo! – disse uma voz atrás de si.



- Sim, era esse o plano, que os cibermonstros, pudessem fazer travessuras em todo o planeta, destruir computadores, ficar com todos os segredos das pessoas.. – disse o Vírus quase a chorar.



- Espera, quem és tu? – perguntou o Phishing.

- Sou o Shouldering, um espião digital profissional, muito prazer. Sempre que vejo alguém com um ecrã, espreito sigilosamente por cima do ombro deles e, quando escrevem as suas chaves secretas e palavras-passe posso vê-las. Também tento ver tudo o que fazem. Adoro fofocas!

- Fantástico, poderíamos fazer travessuras os três juntos! – sugeriu o Vírus.
- Impossível! O Antivírus e o pessoal da Patrulha Antimalware já avisaram todas as pessoas para que quando escreverem ou virem algo secreto, olhem sempre por cima do ombro caso alguém estivesse a ver. Assim, tive que fechar o negócio. – disse o Shouldering tristemente.
- Uffffff... Por enquanto, vamos procurar um lugar seguro. Não tinha uma família?
- perguntou-lhe o Phishing.
- Sim, é verdade. Vamos ter com eles, assim apresento-vos.
- disse o Vírus mais animado.

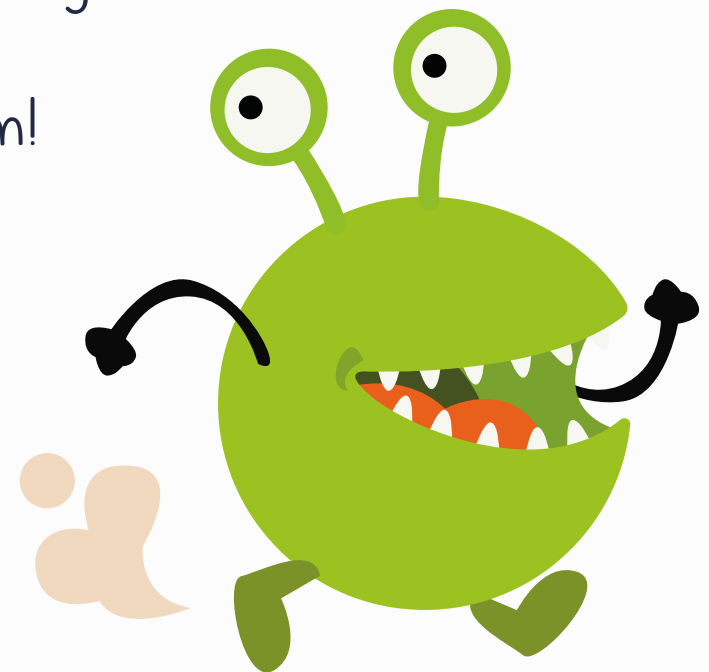


Estavam tão calmos que não perceberam o que estava a acontecer no autocarro: Os habitantes de CiberLand deram o alarme porque, graças aos ensinamentos da Patrulha Antimalware, sabiam que eram ameaças perigosas.

O Antivírus estava à espera deles na próxima paragem de autocarro para os apanhar. O Vírus, que era muito astuto, conseguiu fugir, mas antes prometeu ao Phishing e ao Shouldering:

- Vou resgatar-vos! Isto não vai ficar assim!

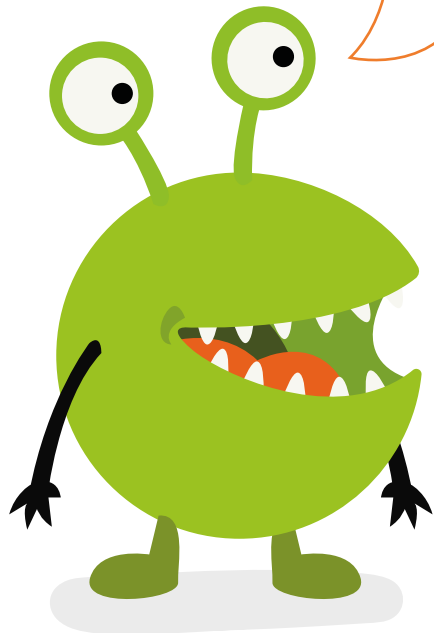
E foi-se embora para se reunir com a sua família, os Malware, com quem iria traçar um plano para resgatar os Ishings. Iremos descobrir isso em aventuras futuras.





Consegues responder a estas perguntas corretamente? Une o protagonista da história à opção correta.

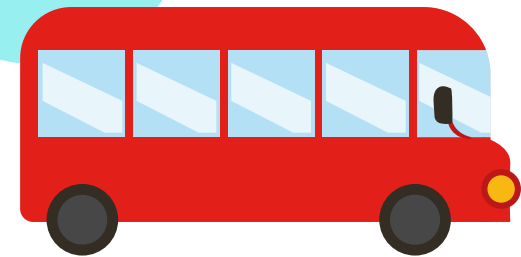
Como fugimos de CyberLand?



Avião



Autocarro



Carro



O que faço?



zzz

Dorminhoco
de primeira

Atleta de
elite



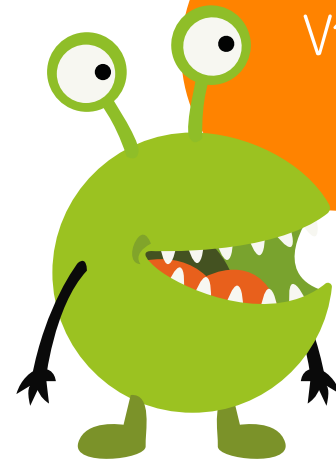
Espião digital
profissional



Quem conseguiu fugir?



Vírus



Phishing

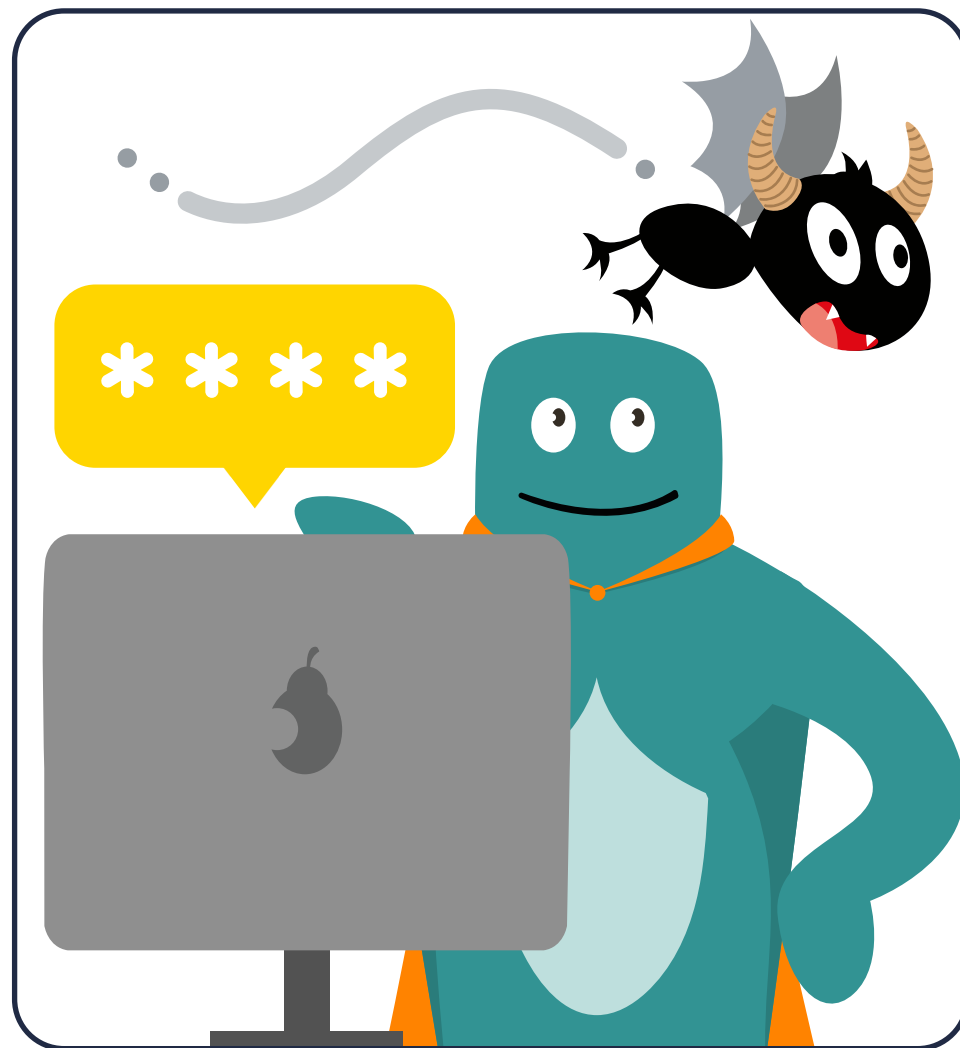


Shouldering





O Antivírus sabe que tem de ter cuidado quando introduz a sua palavra-passe no computador, pois o Shouldering poderá estar por perto à espreita. Encontra as 7 diferenças nestas duas imagens.



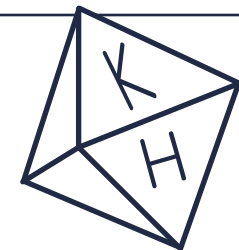
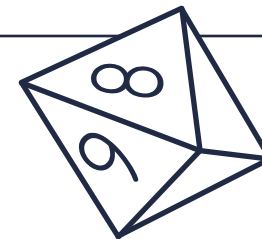
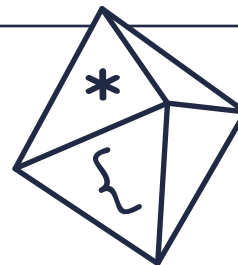


Vamos criar palavras-passe fortes para dificultar bastante a vida ao Shouldering! Como?

1. Vai para as páginas 3 - 7 dos recortáveis e monta os dados.
2. Presta atenção ao exemplo. Vais ver que cada um tem coisas diferentes. Atira-os e escreve o que sair. Quanto mais vezes jogares os dados, mais longa e segura será a tua palavra-passe! E quanto menos sentido tiver, melhor!
3. Agora cria mais 3 palavras-passe. Podes usar este método para criar as tuas palavras-passe! Mas nunca as escrevas, memorize-as!

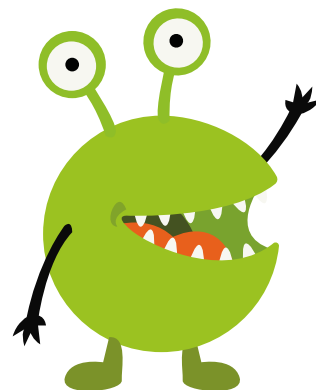
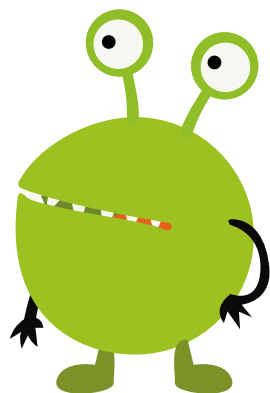
f3estrellaBperro?5sQ*sol

Escreve aqui as palavras-passe que crias-te:





Capturamos imensos Ishings! Porém, alguns parecem felizes, de certeza que estão a tramar alguma coisa... Consegues rodear os monstros que estão a sorrir?



Hoje trazemos algo muito especial: Um jogo da memória dos Ishings!
Antes de te começares a divertir, segue estas instruções:



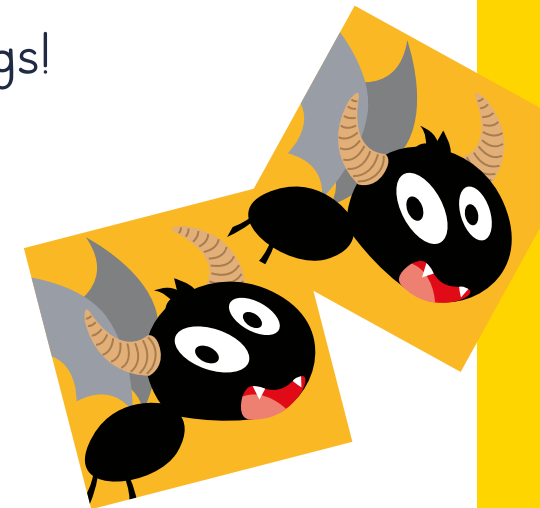
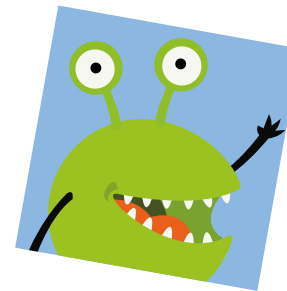
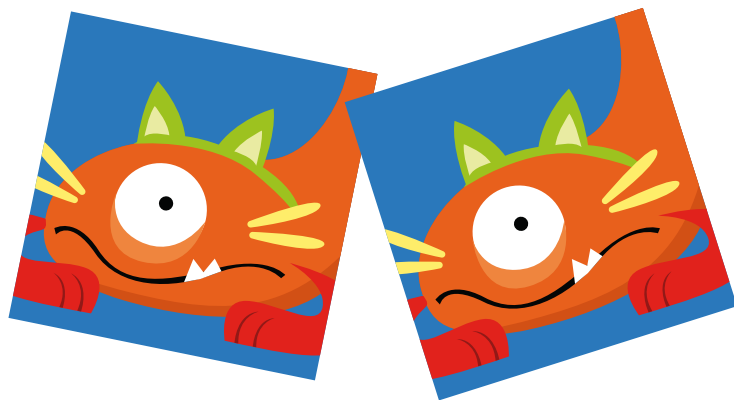
1. Vai para as páginas 8 a 11 na secção "Recortáveis".



2. Recorta os cartões seguindo as linhas contínuas. Se precisares de ajuda pede a um adulto. Podes plastificá-los para os tornar mais resistentes!



3. E por último, ciberdiverte-te!





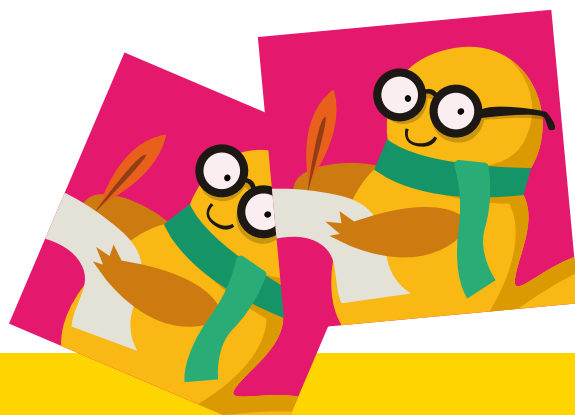
Mas... Como você joga ao memory? É muito simples!

1. Coloca os cartões virados para baixo sobre a mesa e mistura-os.
2. Cada jogador irá virar 2 cartões, se a personagem coincidir, fica com eles.

Caso contrário, voltam a ser virados para baixo.

3. Continua até que não haja mais cartões na mesa.

4. Ganha quem tiver mais cartões! Em caso de empate, ganha quem tiver o Antivírus



Ganhas-te as medalhas
“Anti-Phishing” e
“Anti-Shouldering”



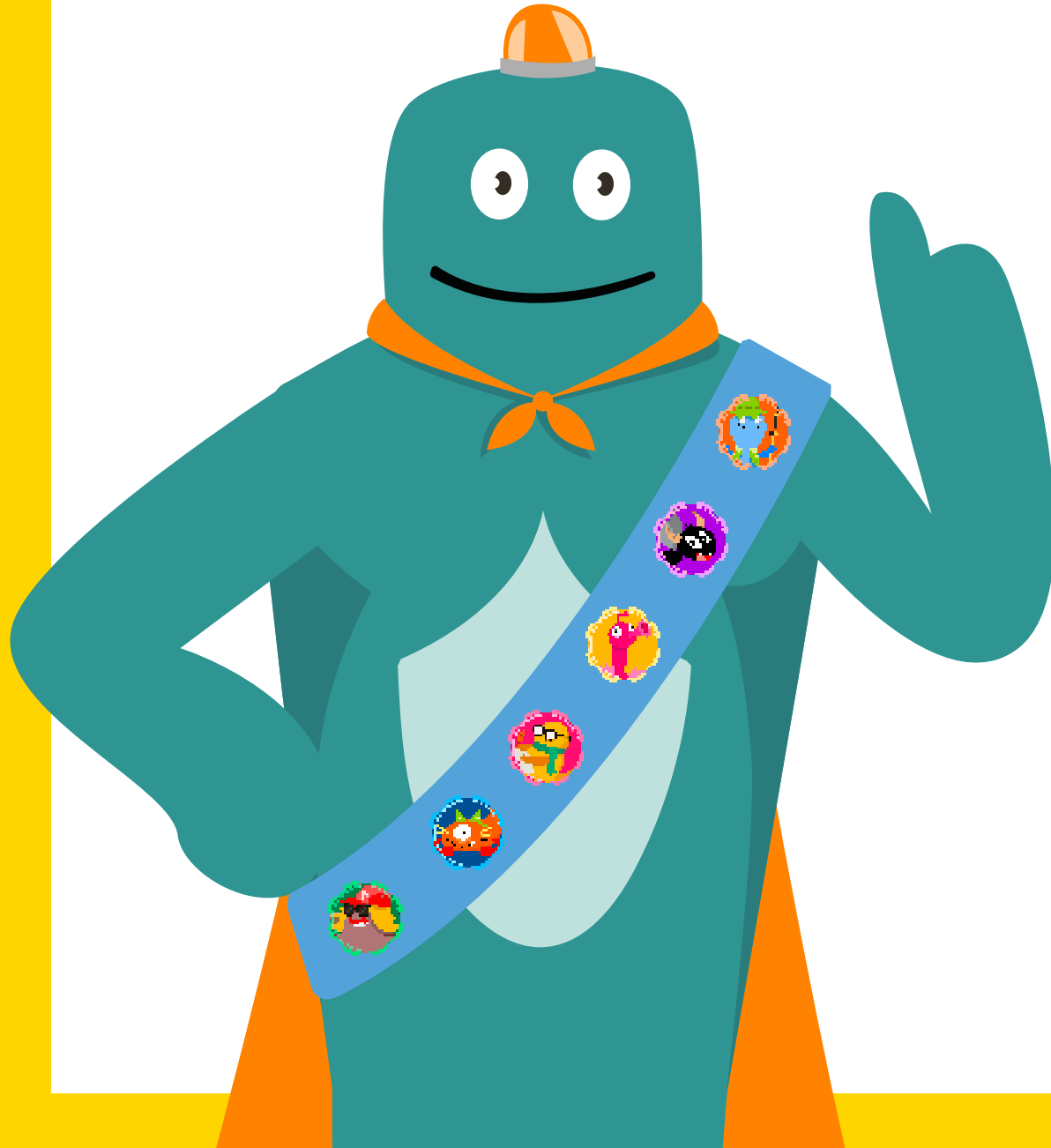
Parabéns!! Capturas-te os monstros
que faltavam e já não poderão causar
mais travessuras. Continua assim!

Obrigado por fazeres parte da
Patrulha Antimalware!





Veja a faixa de medalhas que o Antivírus tem? Cria a tua!



1. Vais para a página 12 dos recortáveis e corta as medalhas.

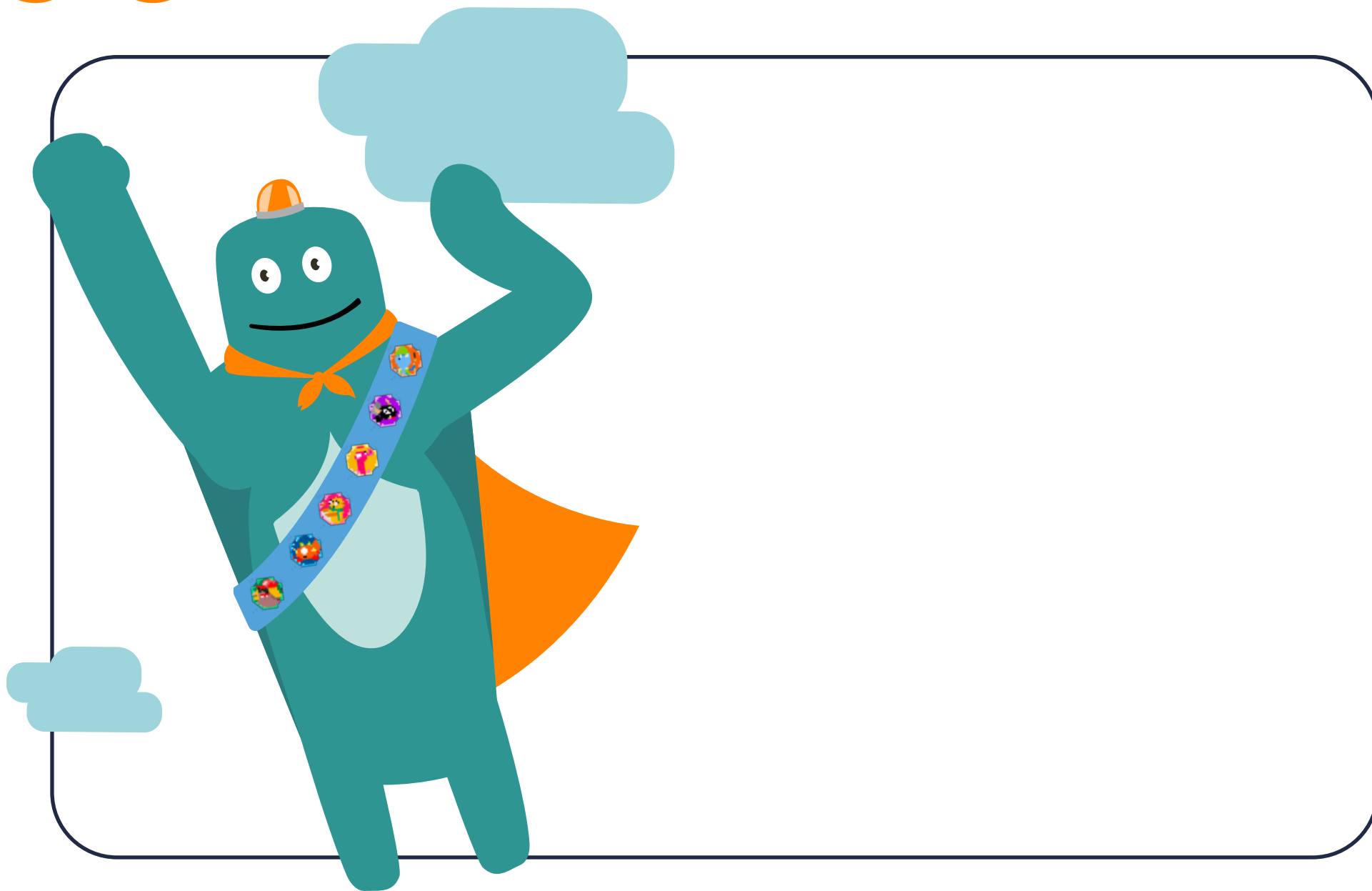
2. Pega numa cartolina da cor que quiseres e faz uma faixa, pede ajuda a um adulto!

3. Colas as medalhas na faixa e coloca-a. Como te fica?

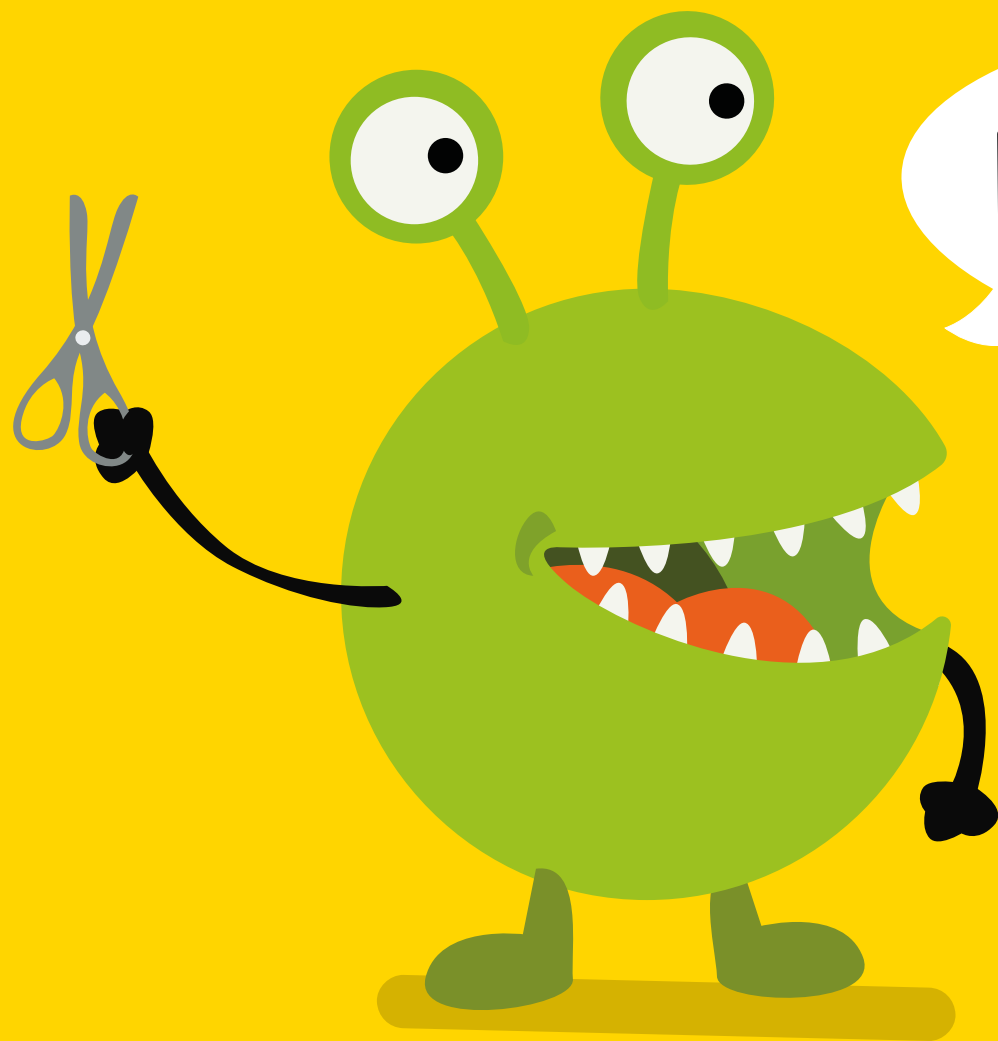
4. Também podes criar as tuas medalhas personalizadas.



Agora que já capturas-te todos os Ishings, desenha-te ao lado do Antivírus!



Em baixo tens as soluções das
atividades e todos os
recortáveis.



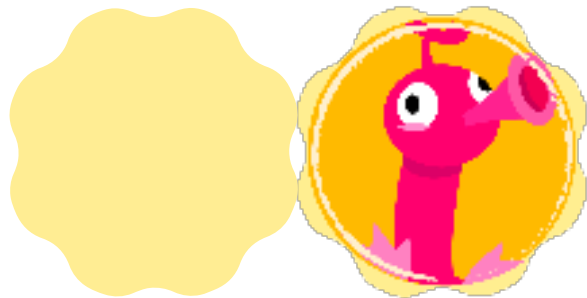
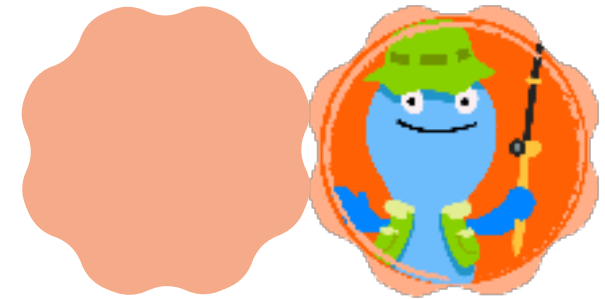
Recortáveis



Recorta as medalhas para te lembrares sempre de como conseguiste apanhar todos os Ishing.



Dobra ao meio e cola as duas faces posteriores.





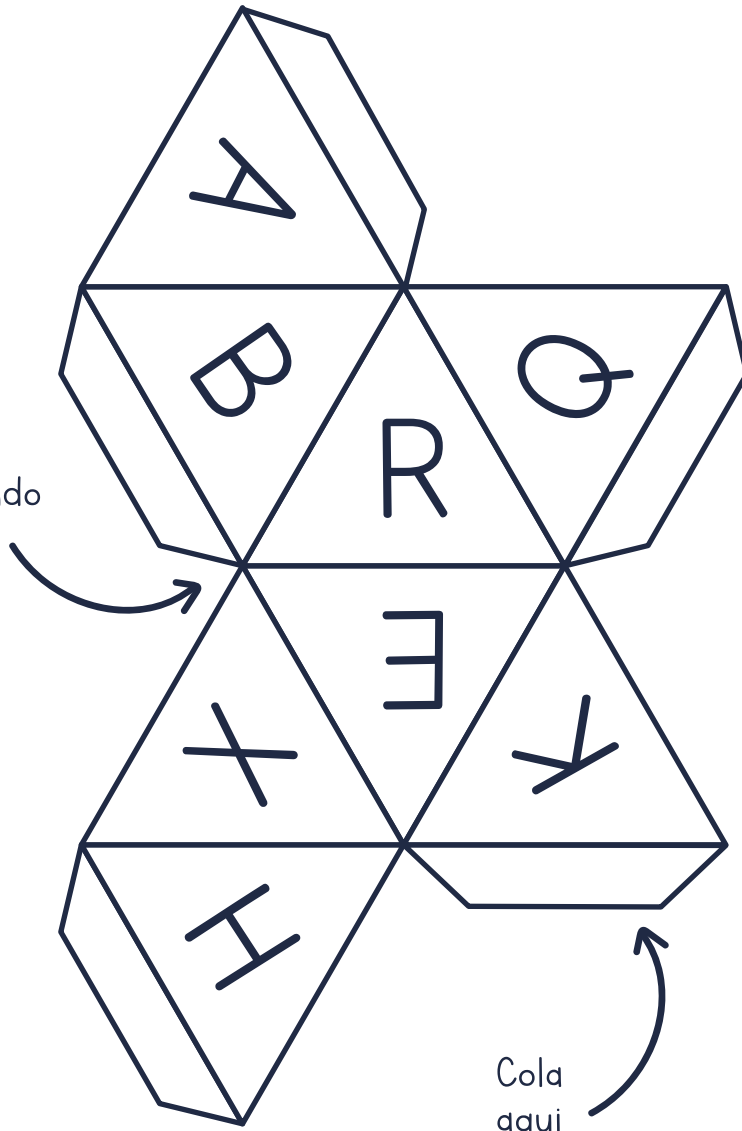
Recorta os cartões para completar a série. Atenção, sobram!



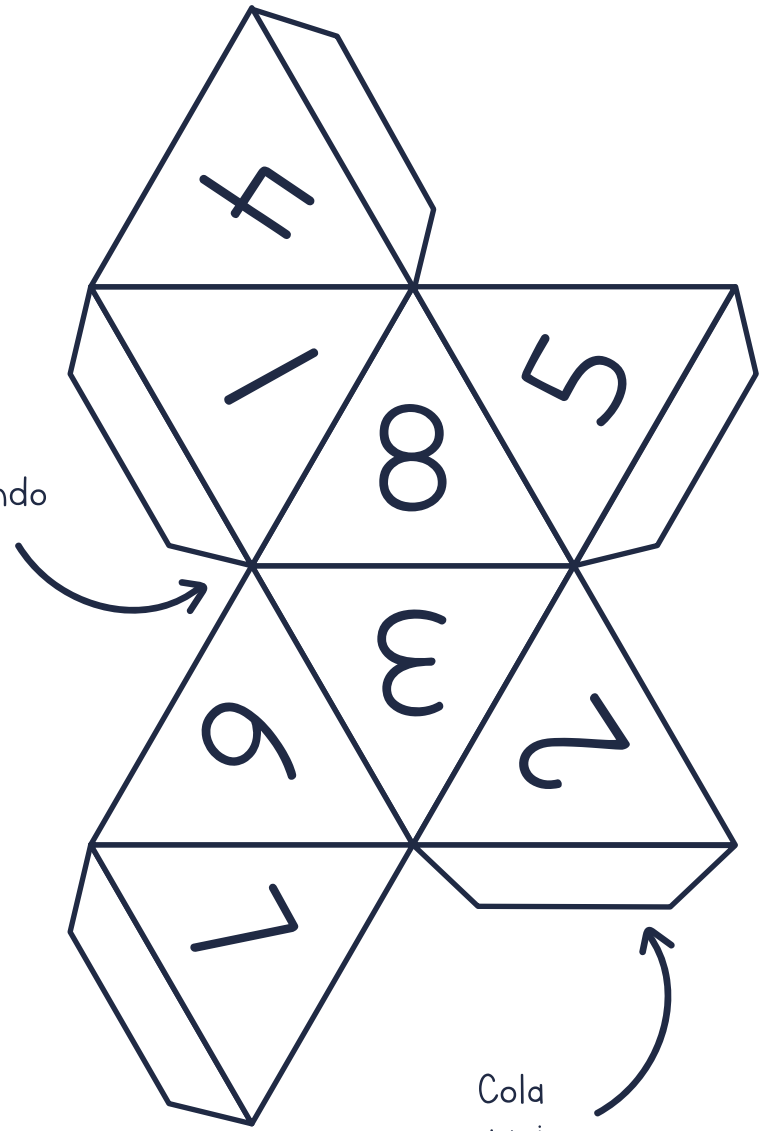


Recorta os dados.

Dobra seguindo todas estas linhas, pede ajuda se precisares!



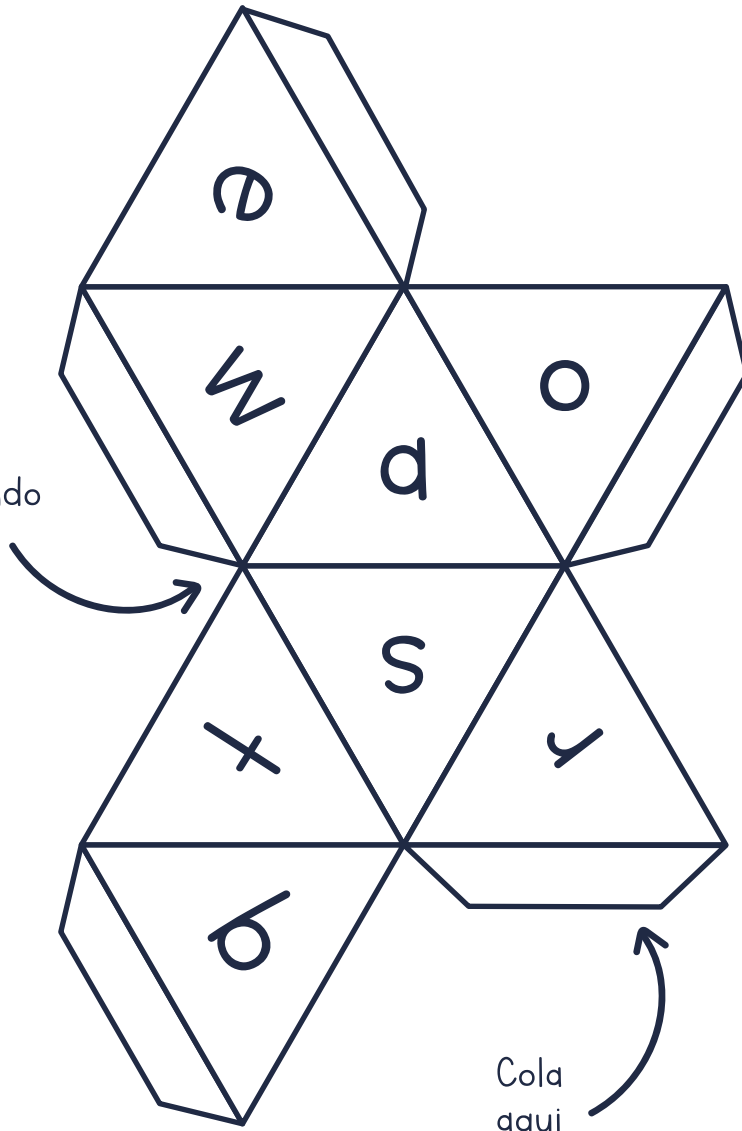
Dobra seguindo todas estas linhas, pede ajuda se precisares!





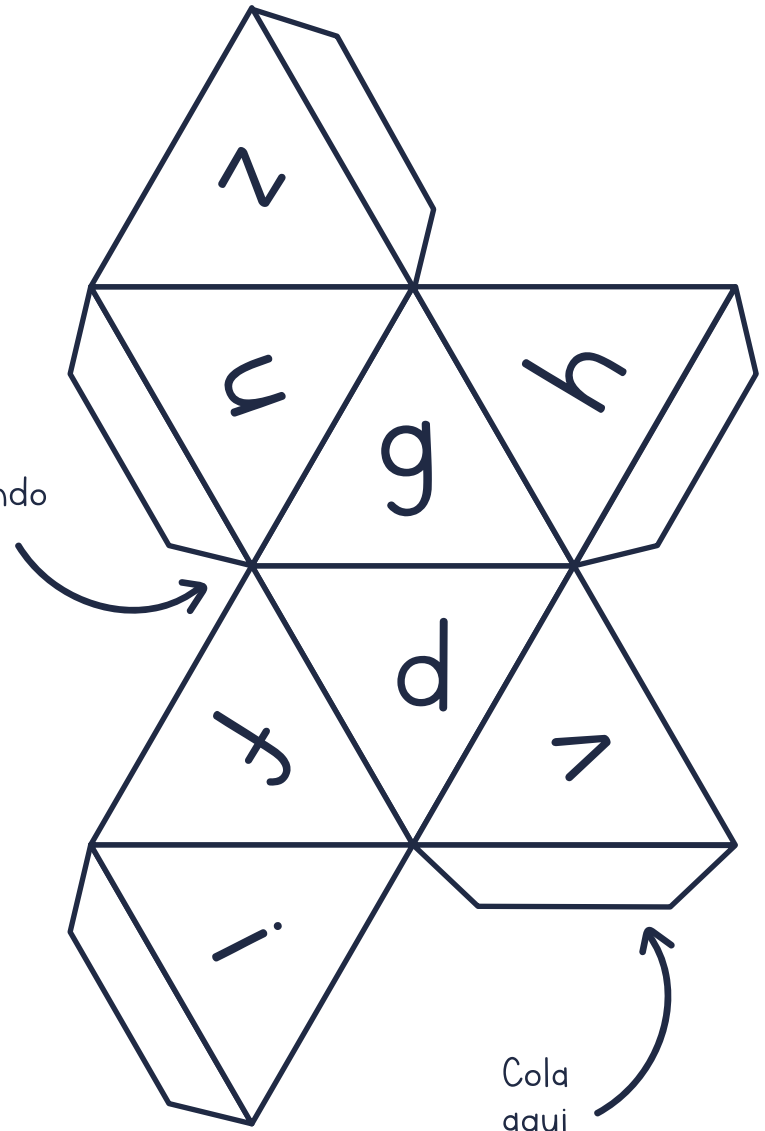
Recorta os dados.

Dobra seguindo todas estas linhas, pede ajuda se precisares!



Cola aqui

Dobra seguindo todas estas linhas, pede ajuda se precisares!

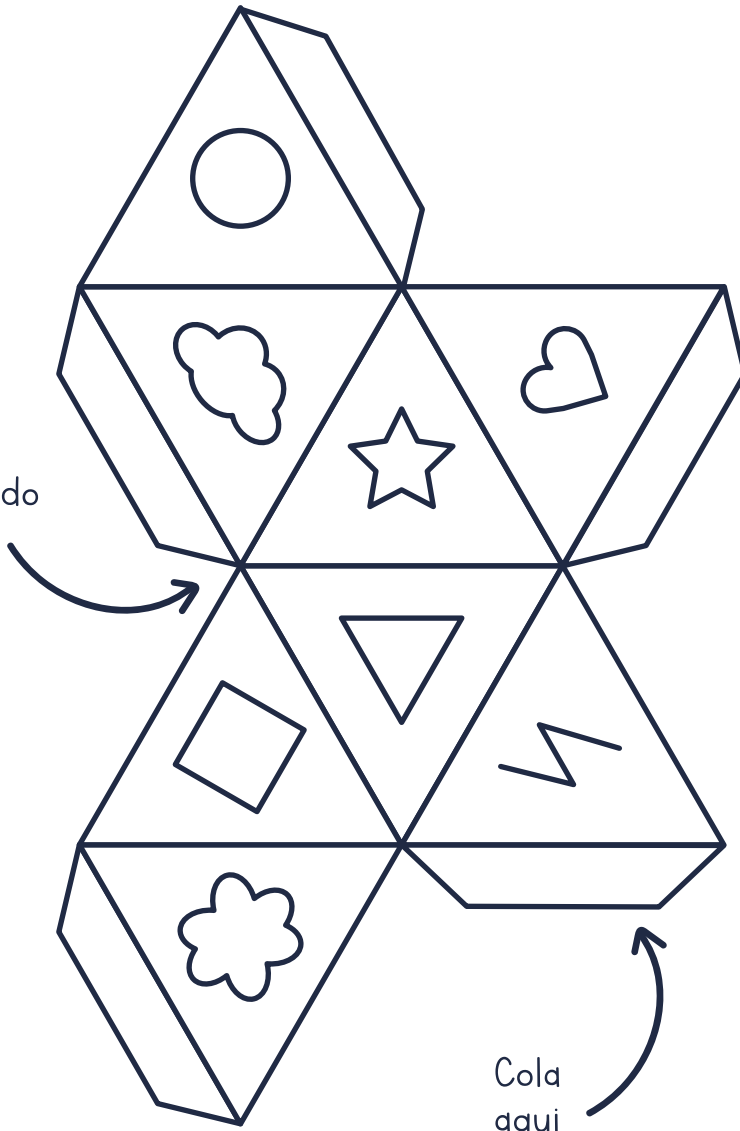


Cola aqui

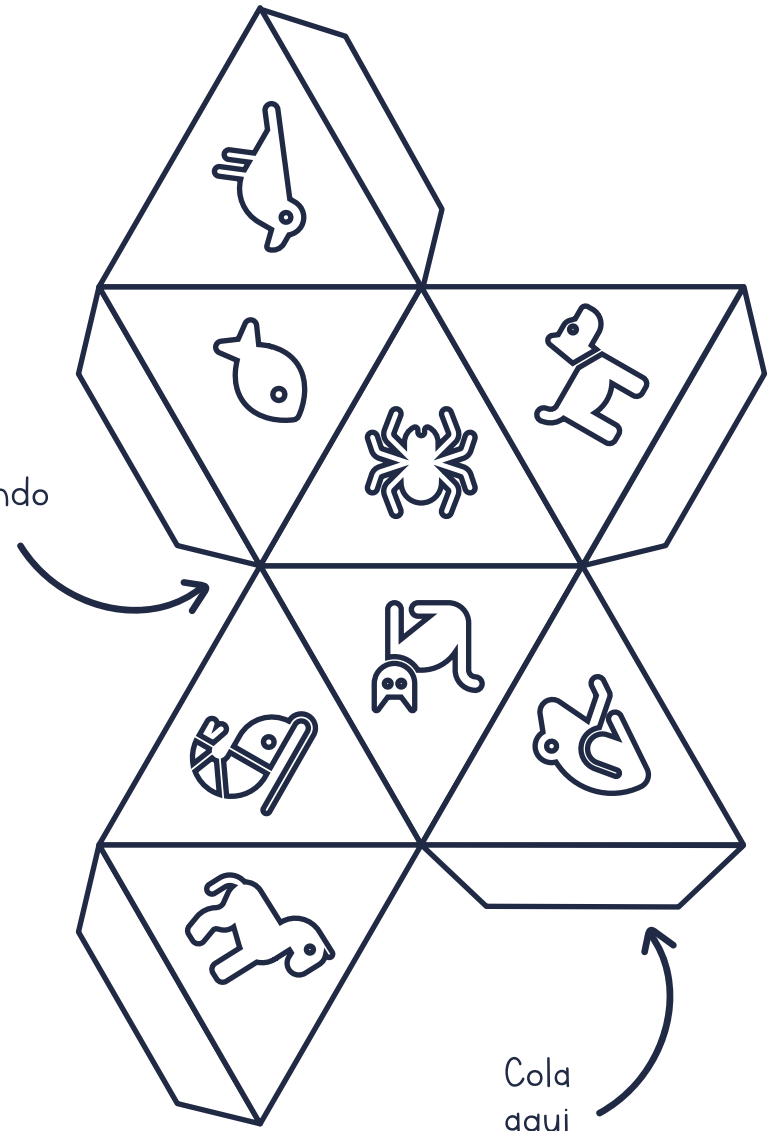


Recorta os dados.

Dobra seguindo todas estas linhas, pede ajuda se precisares!



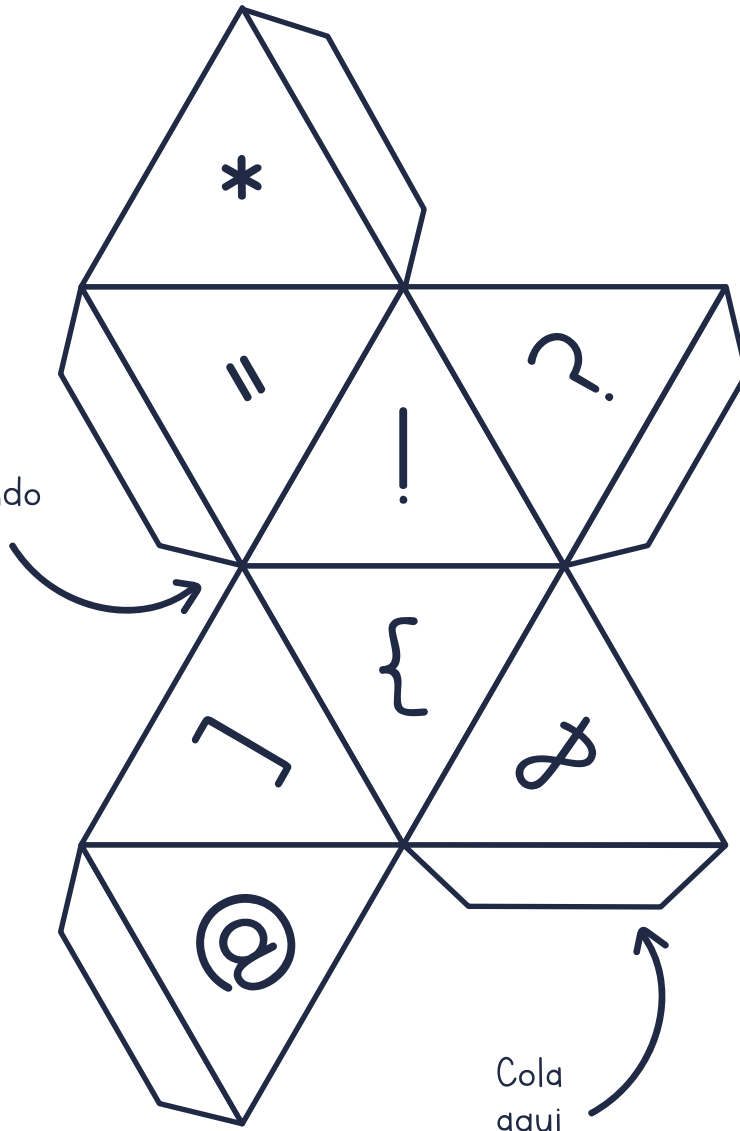
Dobra seguindo todas estas linhas, pede ajuda se precisares!





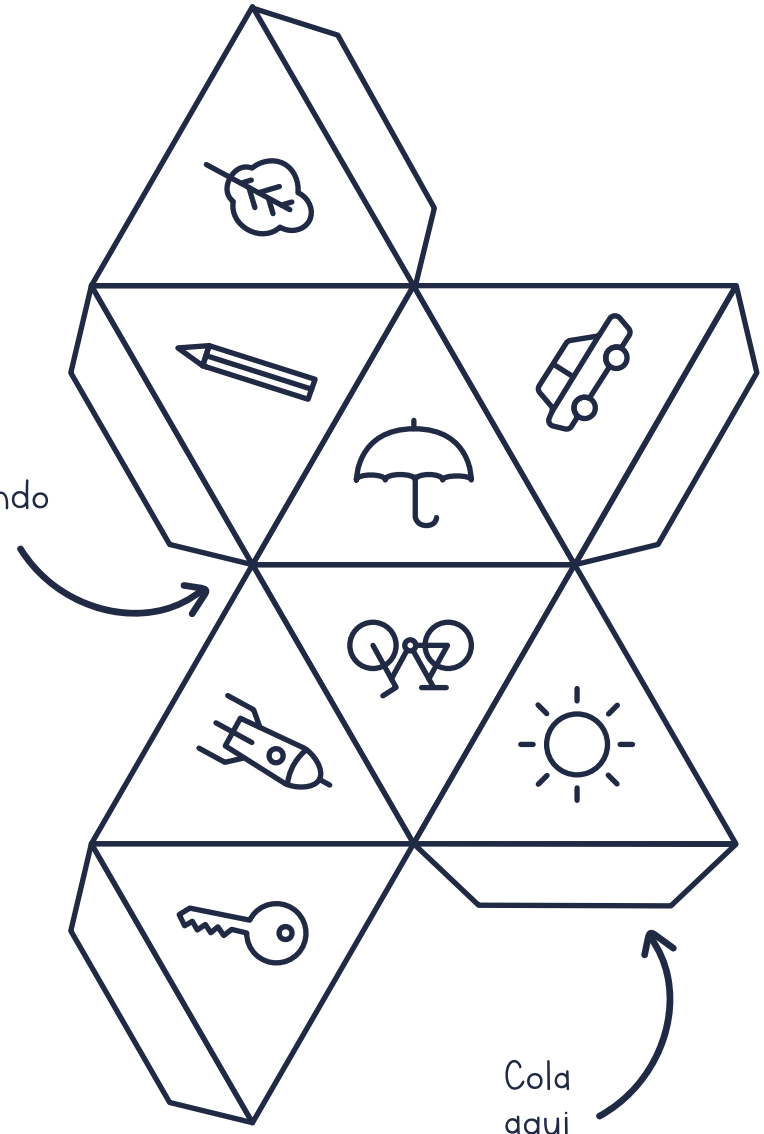
Recorta os dados.

Dobra seguindo
todas estas
linhas, pede
ajuda se
precisares!



Cola
aqui

Dobra seguindo
todas estas
linhas, pede
ajuda se
precisares!



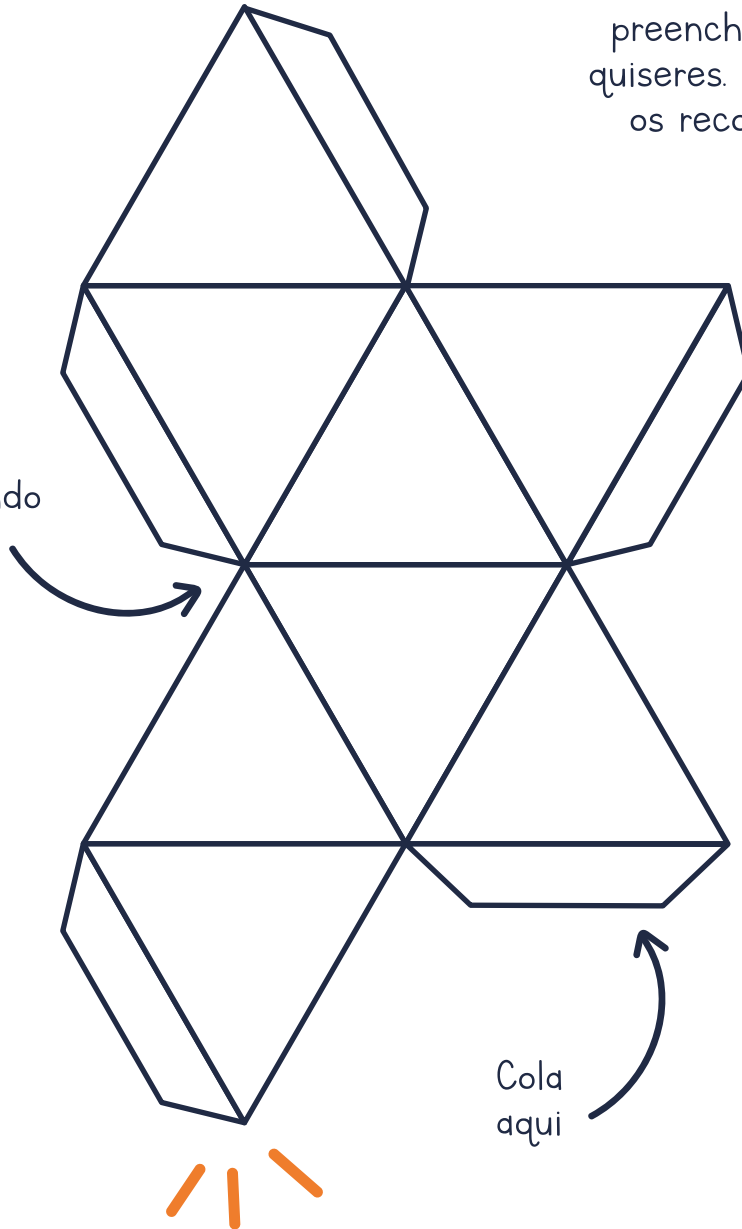
Cola
aqui



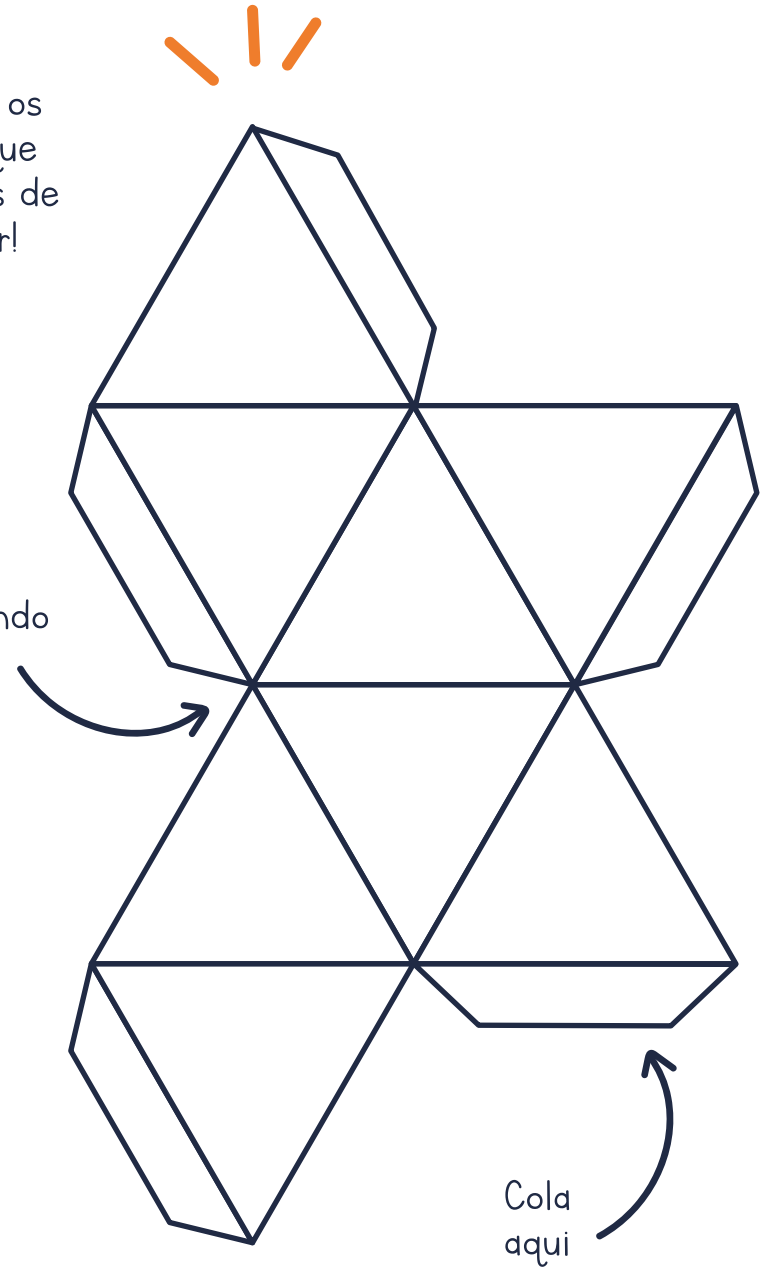
Recorta os dados.

Estes dados são para os
preencheres com o que
quiseres. Faz isto antes de
os recortar e montar!

Dobra seguindo
todas estas
linhas, pede
ajuda se
precisares!

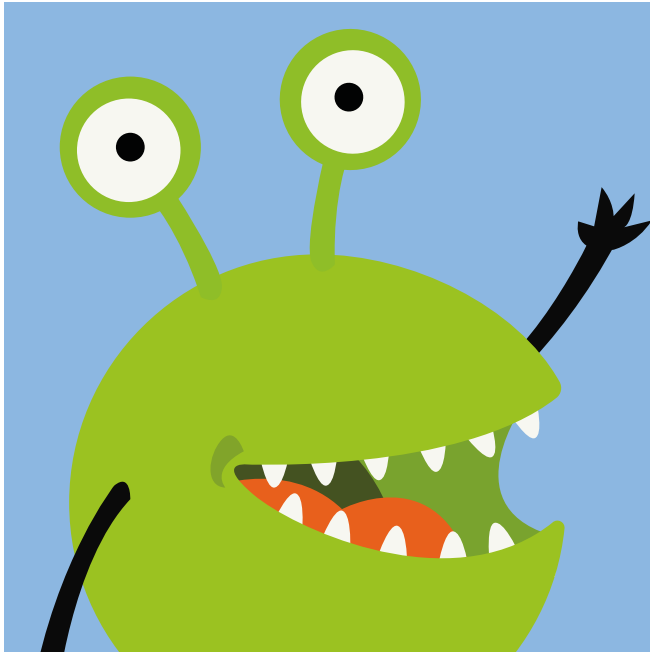


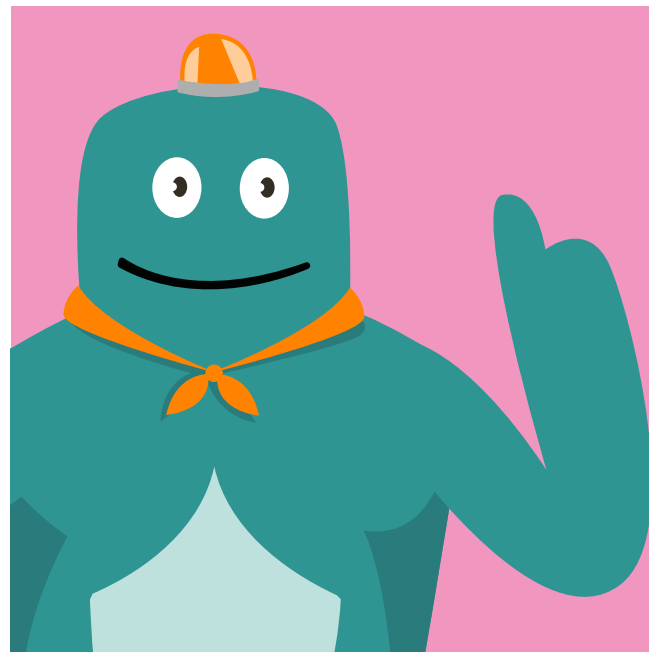
Dobra seguindo
todas estas
linhas, pede
ajuda se
precisares!



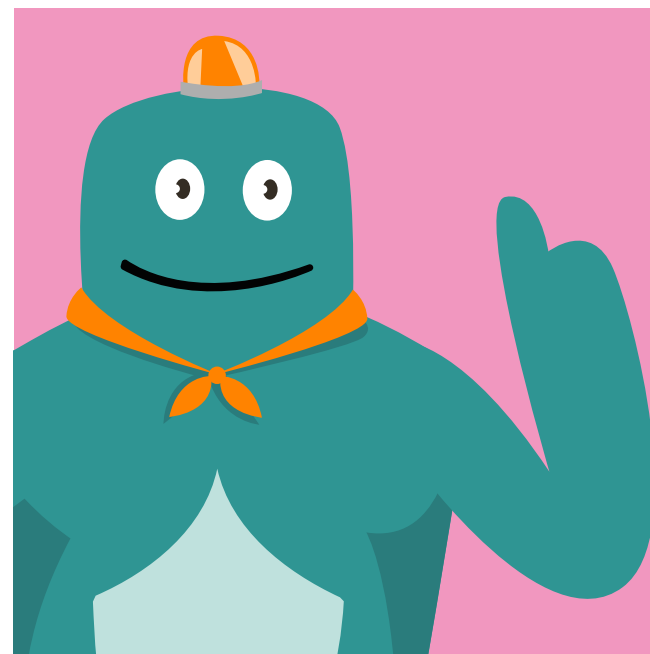
Cola
aqui

Cola
aqui







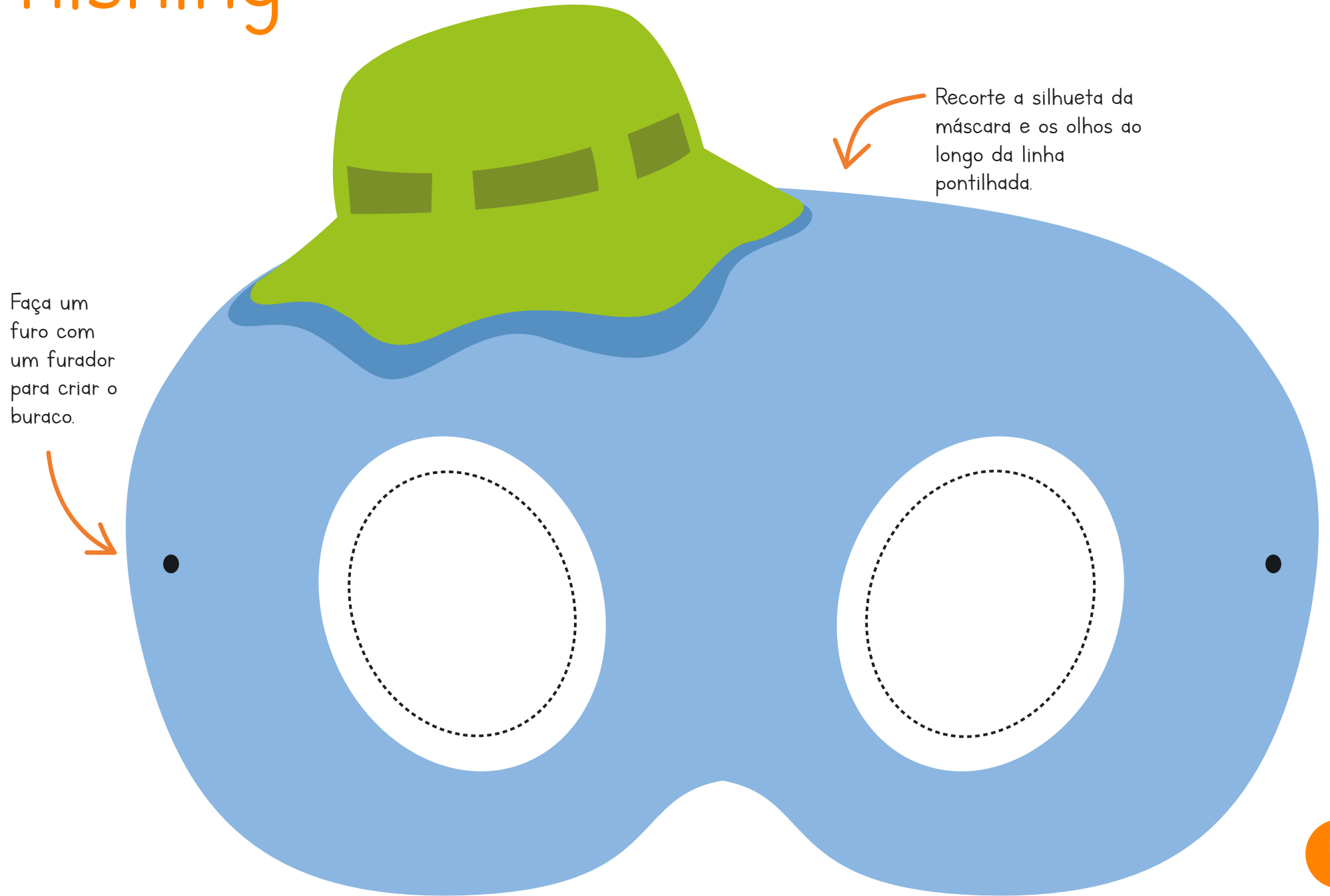




Recorta as medalhas para a tua faixa



Phishing



Faça um furo com um furador para criar o buraco.

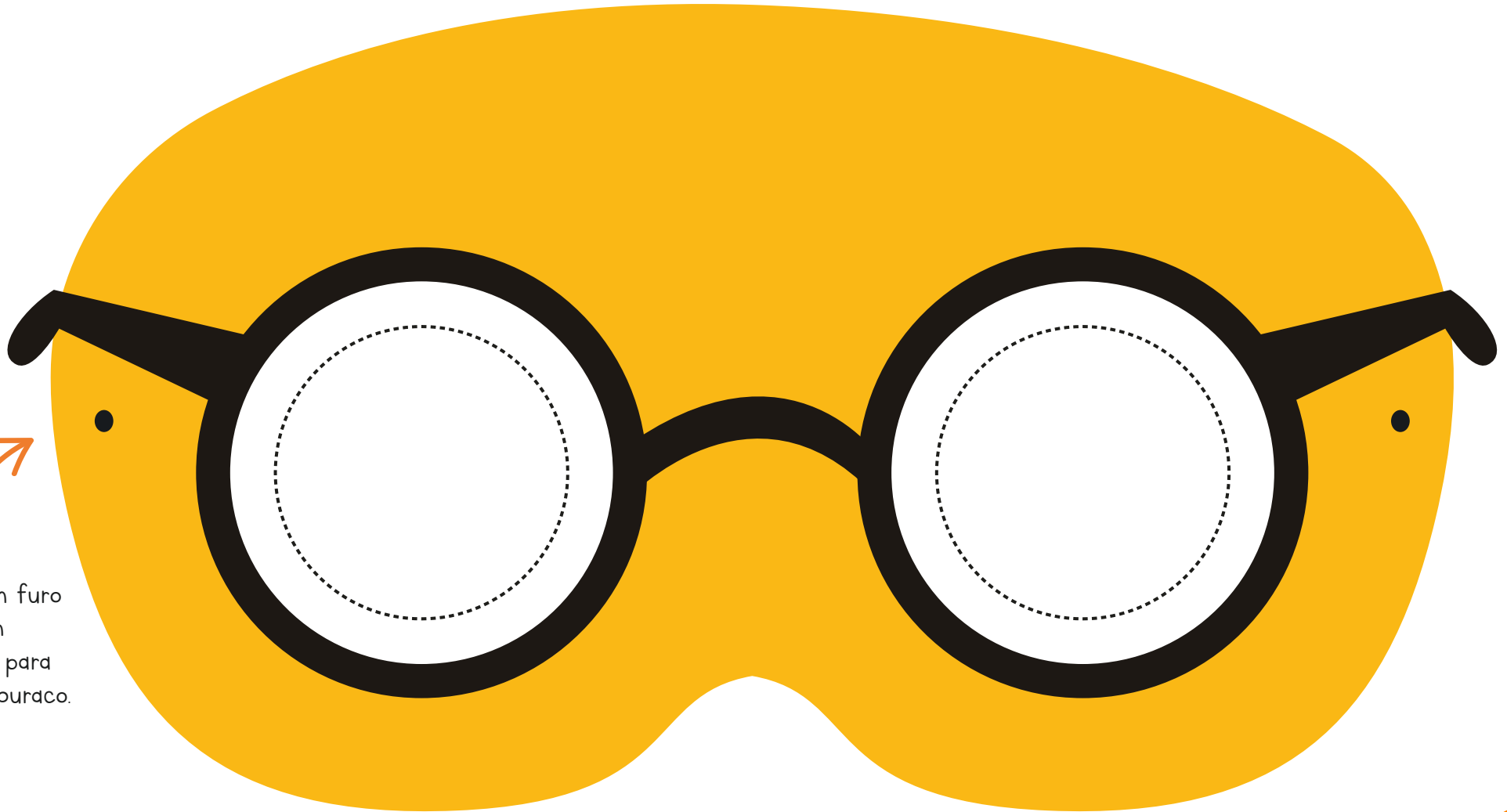
Recorte a silhueta da máscara e os olhos ao longo da linha pontilhada.

Mr. Smish

Recorte a silhueta da máscara e os olhos ao longo da linha pontilhada.



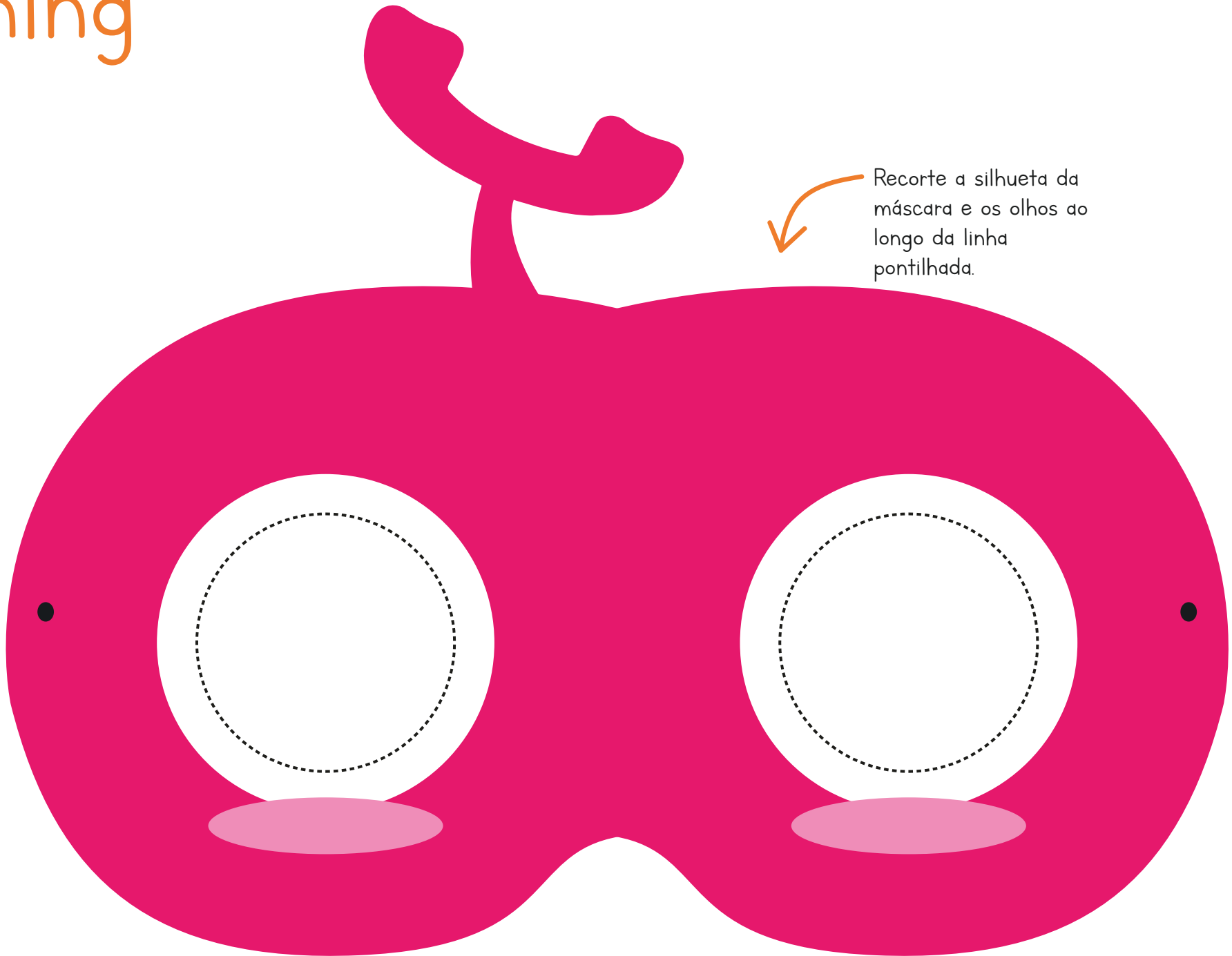
Faça um furo com um furador para criar o buraco.



Vishing

Faça um furo com um furador para criar o buraco.

Recorte a silhueta da máscara e os olhos ao longo da linha pontilhada.





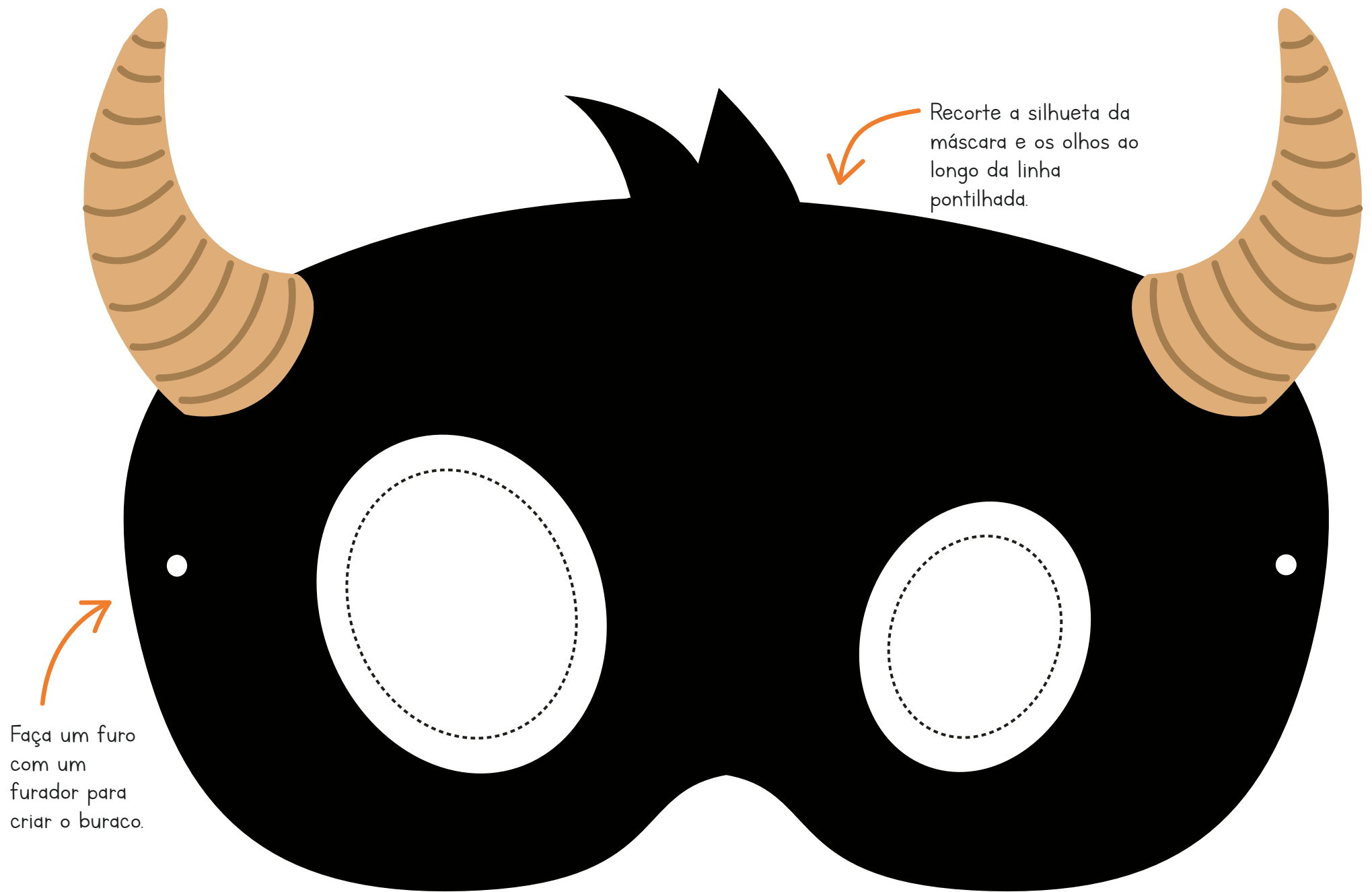
Faça um furo com um furador para criar o buraco.

Recorte a silhueta da máscara e os olhos ao longo da linha pontilhada.

Spoofing

Catfish





Faça um furo com um furador para criar o buraco.

Recorte a silhueta da máscara e os olhos ao longo da linha pontilhada.

Shouldering



Soluções

Sopa de letras

M A S Q I I H G T R O A H E G
E E M M T Z N A T G O I N D N
M R S M I I H A T N O S H D I
S A S B F S H B E I O G O D R
M R S O I S H A F H O P B D E
M G O G I S H A O S O S P D D
F P N M I S H A T I O B H D L
S R S M U S H A U V O I O D U
P H I S H I N G A B F R T S O
A M T O O K C A T F I S H D H
M R S M I S H A T F O S H D S

História 1:

Pescar
segredos

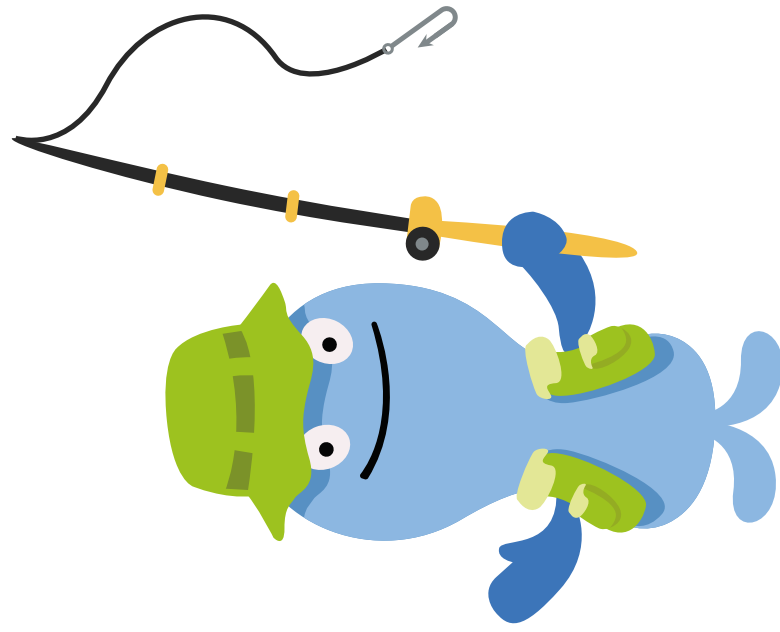
Pergunta 1:

Lago dos
Segredos

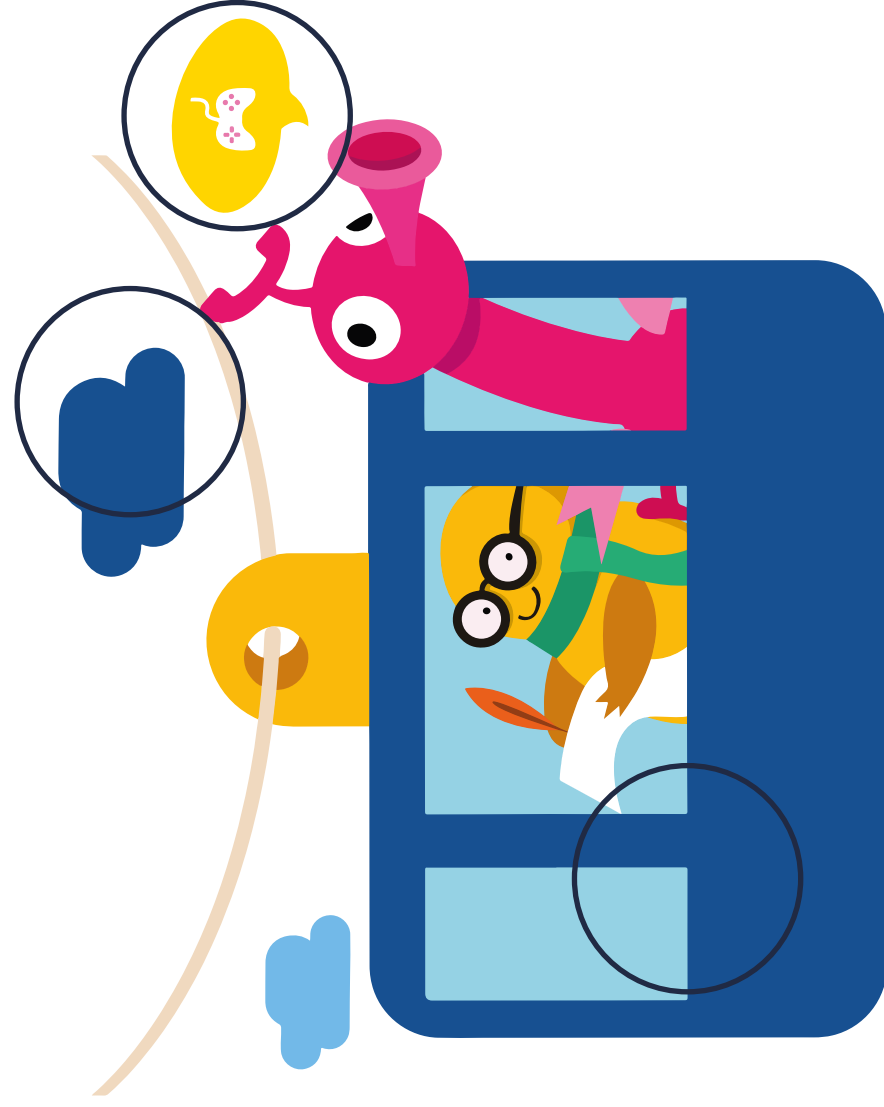
Pergunta 2:

Segredo

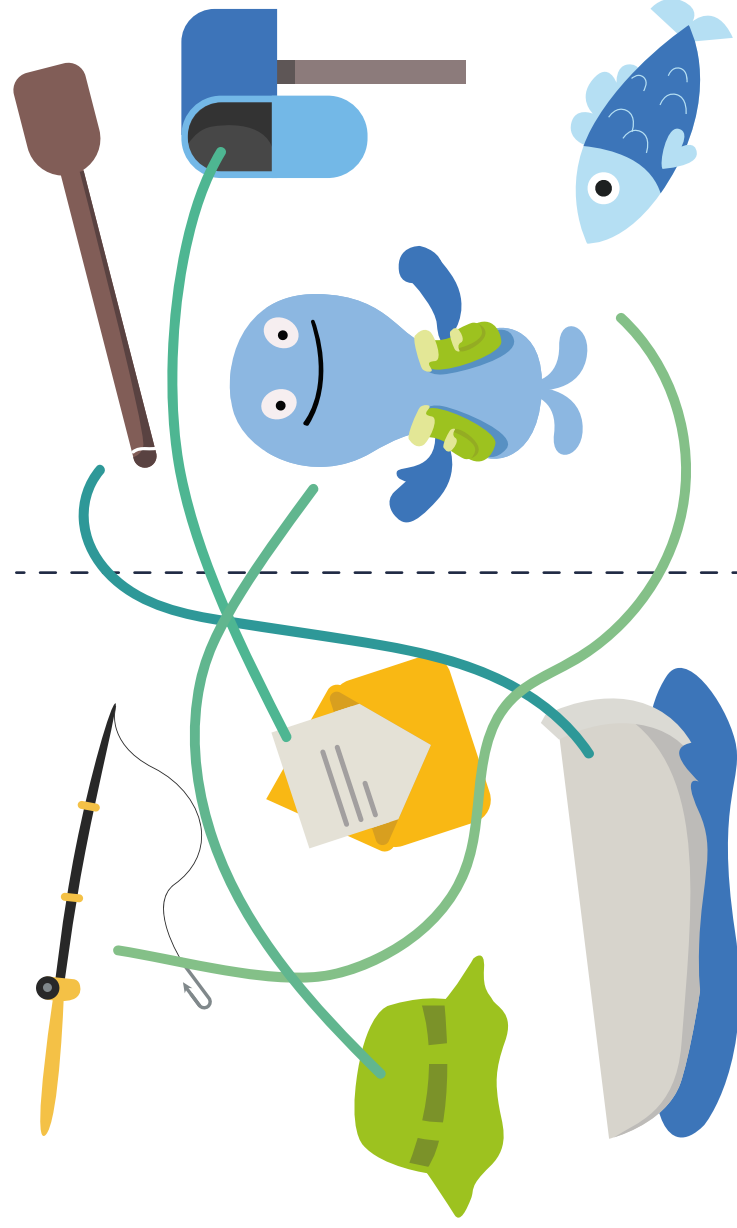
Pergunta 3:



Memoriza as diferenças



Relaciona os objetos



Encontra as 7 diferenças



História 2:

Disfarça-se
de qualquer
coisa

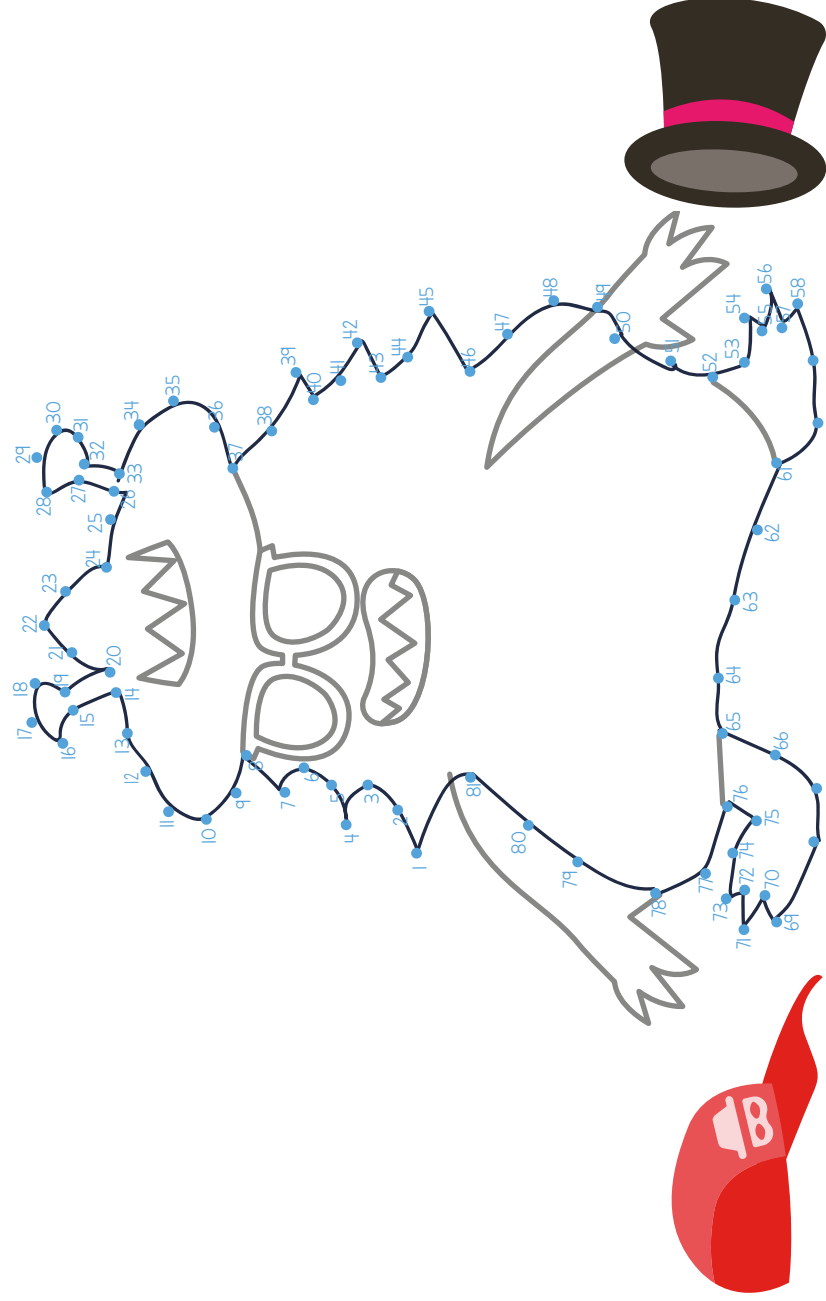
Pergunta 1:

Boné
vermelho

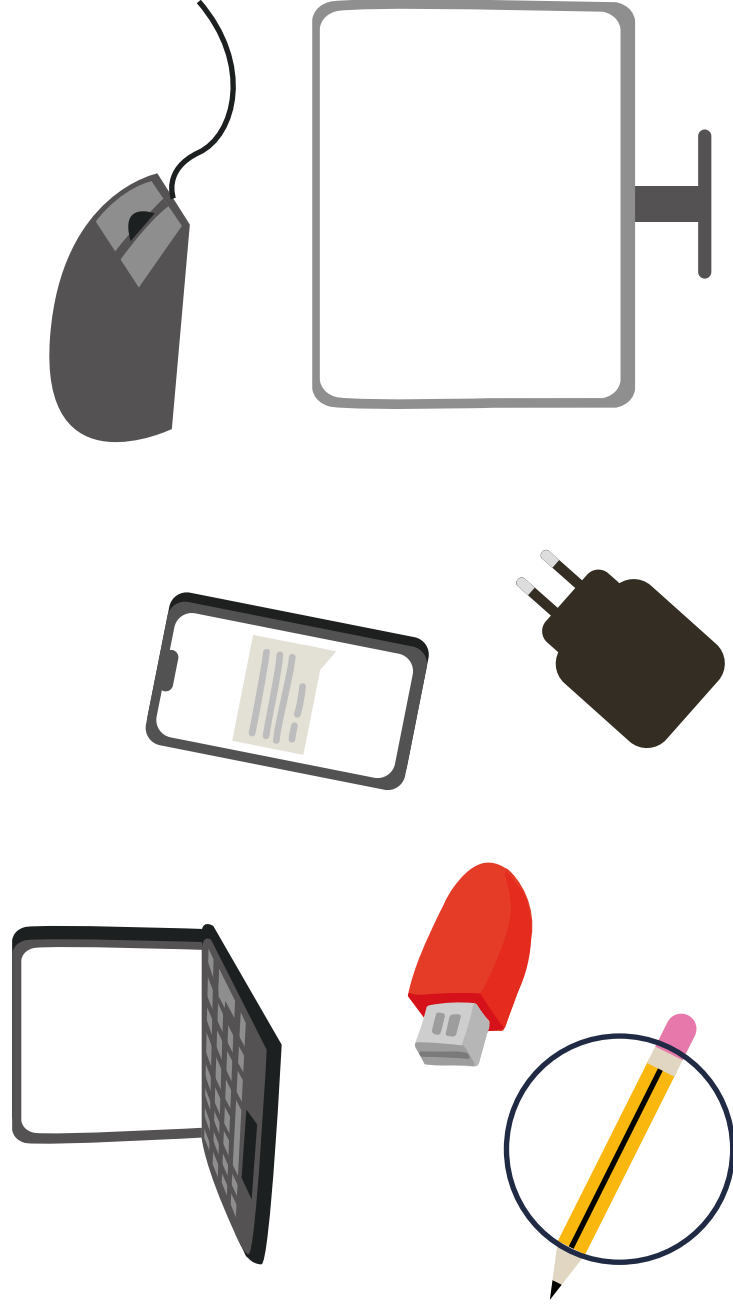
Pergunta 2:



A personagem oculta: Spoofing



Encontra o intruso



Os cartões falsos

Patrulha Antimalware

Nome: Emilia

Apelidos: Passwordoñez Segura

Data de nascimento: 02 / 01 / 2009

Data de registo: 12 / 08 / 2016

Dispositivos que uso: Telemóvel Tablet Portátil Computador

Patrulha Antivírus

Nome: Roberto

Apelidos: Videojuegos Smishez

Data de nascimento: 16 / 10 / 2014

Data de registo: 20 / 11 / 2019

Dispositivos que uso: Telemóvel Tablet Portátil

Patrulha Antimalware

Nome: Samuel

Apelidos: Webdáz Tecladón

Data de nascimento: 22 / 12 / 2011

Data de registo: 04 / 09 / 2021

Dispositivos que uso: Telemóvel Tablet Portátil Computador

História 3:

Pergunta 1:

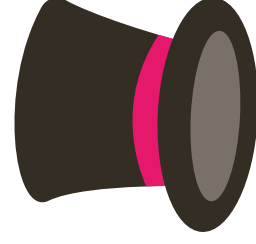
Não, é um mentiroso

Pergunta 2:

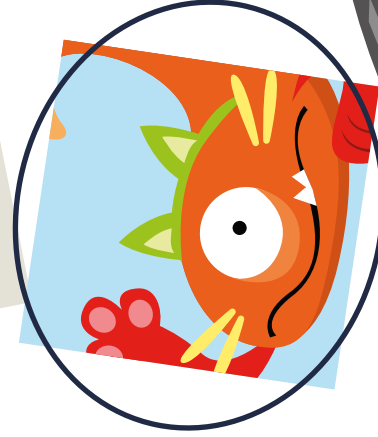
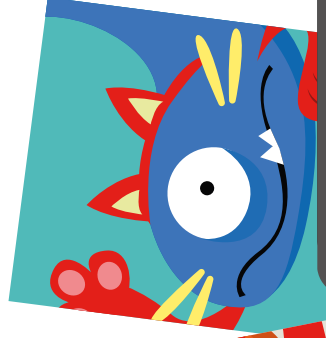
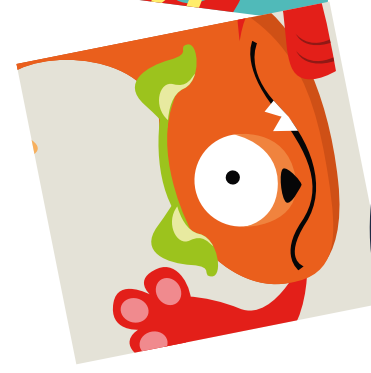
Redes sociais



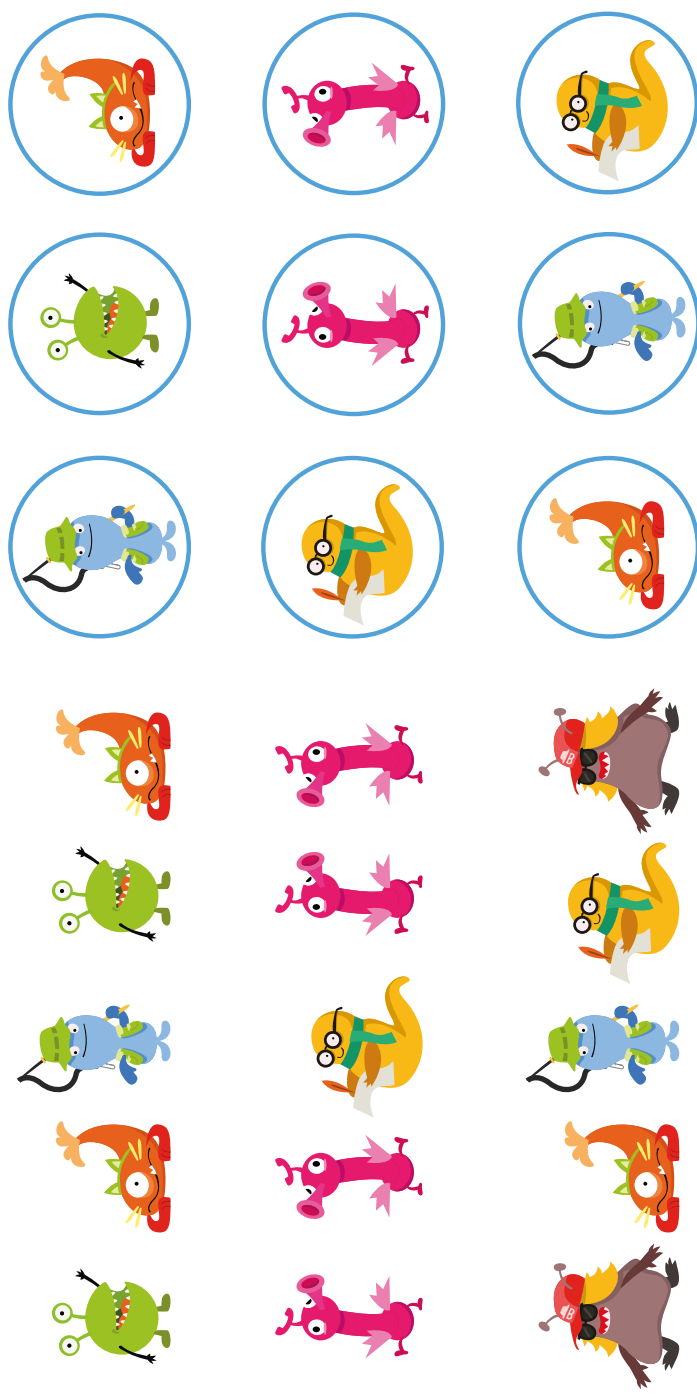
Encontra o intruso



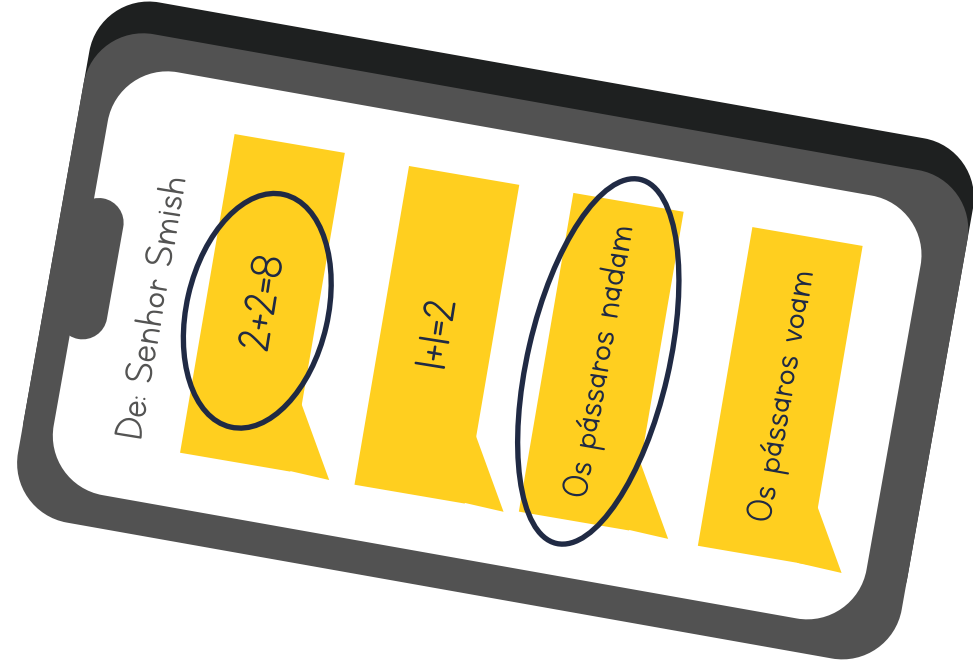
O verdadeiro
Cattfish



Continua a série



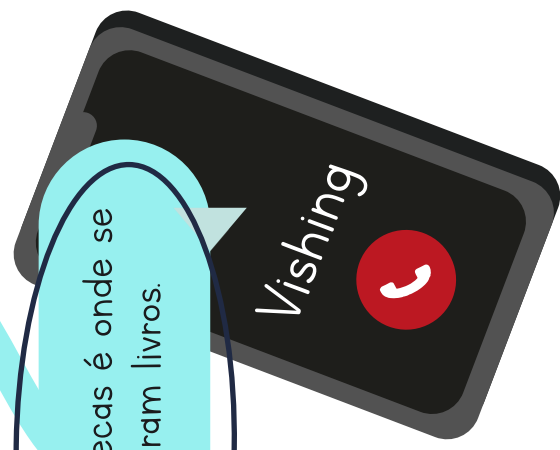
Detector de mentiras



O céu é verde por causa das algas do mar.

Quase todos os adultos têm um telemóvel.

As bibliotecas é onde se compram livros.



História 5:

Pergunta 1:

Autocarro

Pergunta 2:

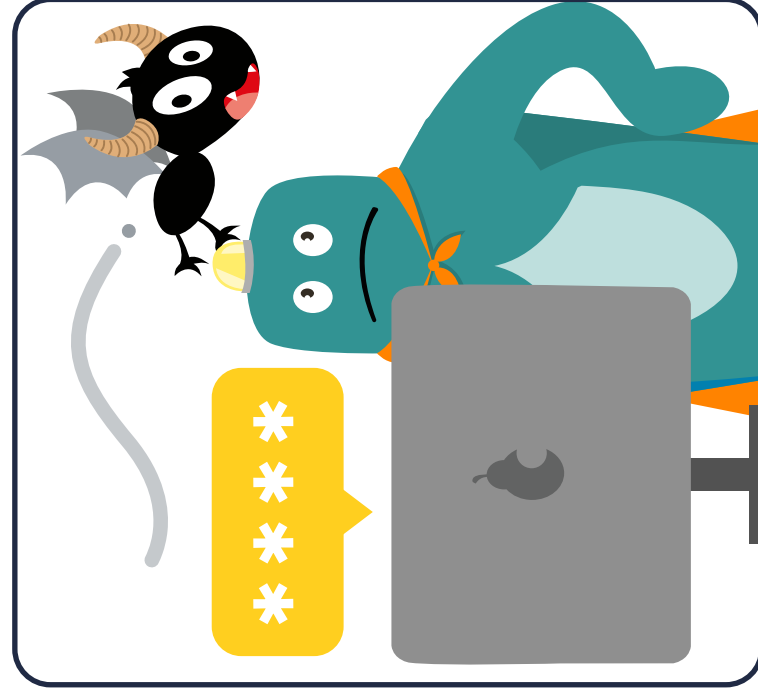
Espião digital
profissional

Pergunta 3:

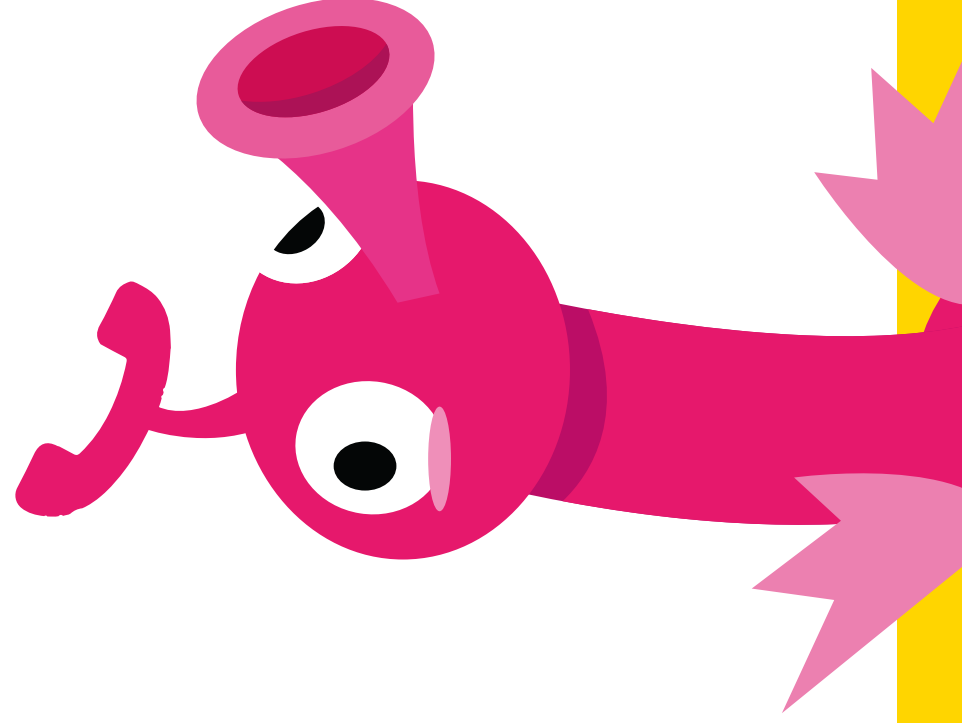
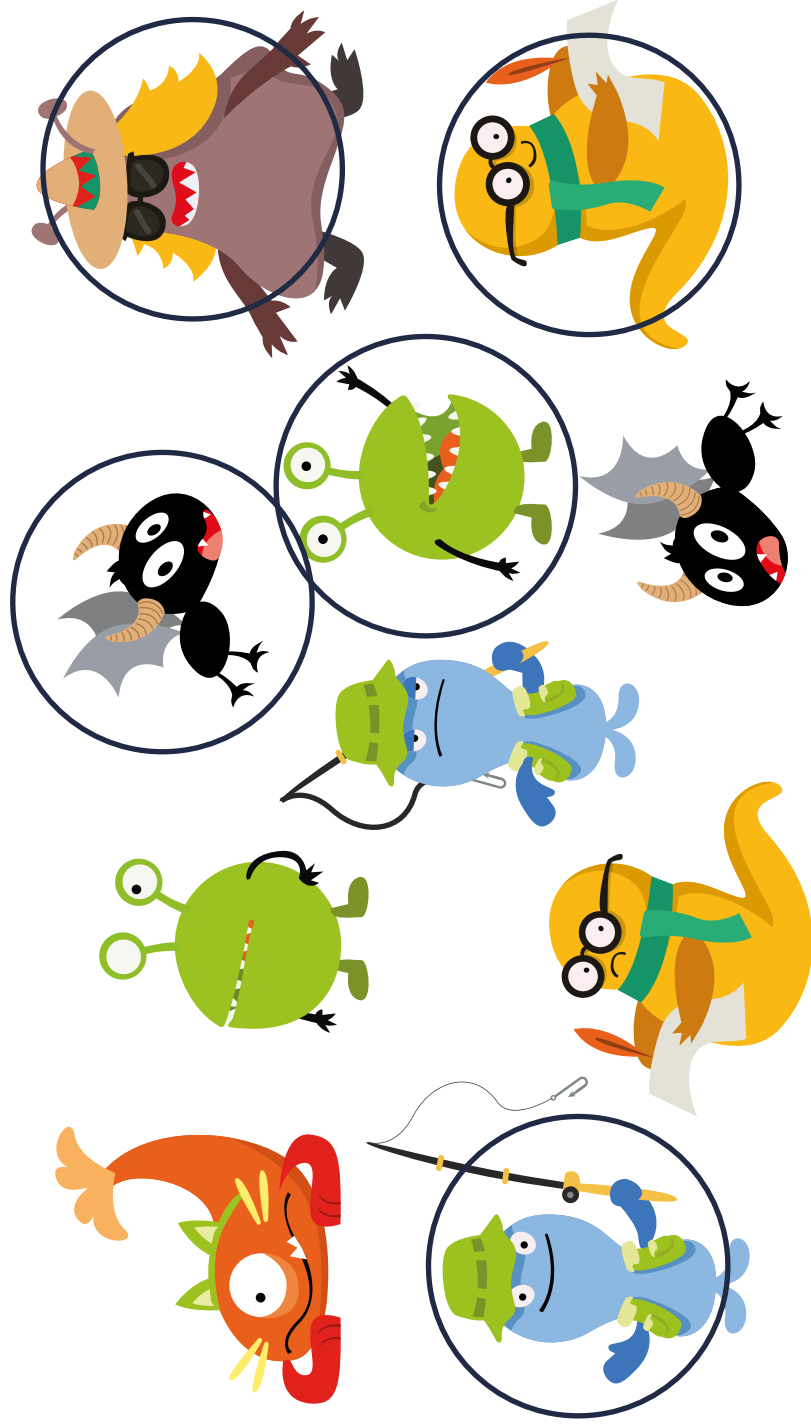
Vírus



Encontra as 7 diferenças



Monstros sorridentes



Parabéns!



Até breve!

Patrulha
Antimalware

bankinter.